

**Game** 18247

Team Mit Targets und Bases

30.08.2026 12:25:12

Deine Statistik

Shots 279

Genauigkeit 35,84%

Players You Tagged 95

Players Tagged You 66

Tag Ratio 143,94%

Effectiveness 4,09%

Terminations 0

Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 3

Zerstörte Base 1

Targets Tagged 1

Rechte Schulter

Du hast getroffen 5

hat dich getroffen 1

Front

Du hast getroffen 38

hat dich getroffen 13

Rücken

Du hast getroffen 24

hat dich getroffen 18

Linke Schulter

Du hast getroffen 10

hat dich getroffen 9

Phasor

Du hast getroffen 18

hat dich getroffen 25

Du hast getroffen**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
4	2	2	0	1
7	2	0	1	0
3	0	1	0	0
1	0	0	1	3
4	4	1	0	3
1	0	2	0	0
0	6	0	0	1
5	2	1	1	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	1	0	3
5	0	2	0	2
2	3	0	1	3
3	5	0	1	1

BlueDemon

Napalm

Olympia

Inferno

Element

Yeldarb

Dayglo

Reaver

Hellfire

Condor

Quazar

Vortex

Gothyk

Fireseer

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Falcon

Celcius

Argus

Lithos

Umbriel

Sable

Eclipse

Macro

Zenith

Paragon

Hornet

Krieger

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
1	1	2	0	5
3	2	2	0	3
0	1	0	0	2
4	1	0	1	2
1	2	2	0	1
0	0	0	0	1
0	1	0	0	0
1	2	1	0	1
1	1	0	0	2
0	0	1	0	2
0	1	0	0	1
2	3	0	0	3
0	1	0	0	1
0	2	1	0	1

BT	ZB	TG	Rang
3	1	88	1
51	17	9	2
8	3	62	3
18	8	27	4
5	1	40	5
2	1	3	7
14	6	4	8
2	1	4	11
2	1	1	12
0	0	12	16
0	0	5	18
3	1	1	20
1	0	2	23
0	0	0	24

160700

Punktestand:
24300
18800
18200
15850
14200
11350
10800
9800
9400
7300
6700
5800
4500
3700

86400

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
5	1	14	6
2	1	42	9
3	1	1	10
13	4	11	13
0	0	5	14
2	1	8	15
0	0	5	17
2	1	1	19
3	0	3	21
0	0	0	22
0	0	3	25
1	0	3	26

Punktestand:
11400
10400
10100
9150
8600
8150
6750
6150
5250
5000
3400
2050

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

