



Game 18220

Team Mit Targets und Bases
29.08.2026 16:05:26

Deine Statistik

Shots 147
Genauigkeit 51,02%
Players You Tagged 71
Players Tagged You 25
Tag Ratio 284,00%
Effectiveness 4,38%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 3
Zerstörte Base 1
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 6
hat dich getroffen 1

Front

Du hast getroffen 21
hat dich getroffen 9

Linke Schulter

Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 0

Rücken

Du hast getroffen 17
hat dich getroffen 5

Phasor

Du hast getroffen 23
hat dich getroffen 10

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	2	1	0	2
0	2	0	0	1
2	1	1	0	0
1	1	0	1	1
3	2	1	0	1
0	1	0	0	4
6	0	0	1	1
4	2	0	1	1
0	0	0	0	2
1	2	0	1	1
2	1	0	1	5
1	1	0	0	3
1	2	1	1	1

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	0	0	1
1	3	0	0	2
1	0	0	0	2
2	2	0	0	2
2	0	0	0	0
0	0	0	0	2
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

DJ
Talon
Gothyk
Krieger
Hornet
Domino
Zenith
Celcius
Falcon
Napalm
Olympia
Inferno
Eclipse
Vortex

Lithos
Dayglo
Argus
Yeldarb
Whitecap
Macro
Fireseer
Reaver
Hellfire
Paragon
Quazar
Element
Gauntlet
Condor

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
13	6	109	1	27600
4	2	11	2	13600
3	1	1	4	9500
5	0	0	6	8300
3	1	0	8	7600
0	0	7	9	6950
10	3	2	10	5750
8	2	3	14	5000
4	2	2	15	4550
0	0	0	17	4000
6	3	0	18	4000
0	0	0	20	3700
0	0	0	25	2800
0	0	0	26	2500

105850

67600

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
16	6	24	3	9650
16	7	15	5	9350
11	3	21	7	8200
2	0	8	11	5400
0	0	2	12	5350
13	3	2	13	5150
0	0	0	16	4400
0	0	5	19	3850
5	1	3	21	3350
0	0	0	22	3200
5	1	5	23	3050
3	0	4	24	2850
0	0	0	27	2300
0	0	0	28	1500

RUHR LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

