



Du hast getroffen

hat dich getroffen

GREEN

54700

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Gauntlet
Reaver
Fireseer
Vortex
Gothyk
Paragon
Yeldarb
Domino
Celcius

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	2	9600
0	0	0	5	8200
0	0	0	7	6900
0	0	0	9	6400
0	0	0	10	6000
0	0	0	11	5700
0	0	0	12	5700
0	0	0	23	3800
0	0	0	25	2400

RED

53000

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	2	0	0
3	1	0	0	0
2	1	0	0	2
1	0	0	0	0
0	2	1	0	0
1	0	0	0	0
0	1	1	0	0
0	1	0	0	0
1	2	0	1	1
0	0	0	0	1

Dayglo
Argus
Quazar
Macro
Hornet
Falcon
Talon
Condor
Krieger
Inferno

FR	Rü	LS	RS	PH
3	1	1	0	1
1	0	0	0	0
2	0	1	0	2
2	0	0	0	3
0	0	0	0	0
2	1	1	0	0
2	0	0	0	0
3	0	1	1	0
0	0	1	0	2
0	0	1	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	4	8600
0	0	0	6	6900
0	0	0	8	6700
0	0	0	14	5500
0	0	0	15	5400
0	0	0	16	5100
0	0	0	19	4200
0	0	0	21	4000
0	0	0	22	3900
0	0	0	24	2700

BLUE

41400

FR	Rü	LS	RS	PH
2	2	0	0	0
0	0	0	0	0
1	1	0	0	0
0	0	1	0	2
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
2	0	0	0	0

Umbriel
Lithos
Javelin
Whitecap
Element
Eclipse
Hellfire

FR	Rü	LS	RS	PH
4	1	0	0	2
2	1	0	0	0
1	1	0	0	0
0	0	0	0	1
0	2	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	1	10800
0	0	0	3	9100
0	0	0	13	5600
0	0	0	17	4900
0	0	0	18	4800
0	0	0	20	4100
0	0	0	26	2100

Game 17066

Team Ohne Targets Und Bases
21.06.2026 16:32:40

Deine Statistik

Shots	144
Genauigkeit	26,39%
Players You Tagged	38
Players Tagged You	47
Tag Ratio	80,85%
Effectiveness	2,55%
Terminations	0
Warnings	0

Arena Stats

Basetreffer	0
Zerstörte Base	0
Targets Tagged	0

Rechte Schulter

Du hast getroffen	1
hat dich getroffen	1

Front

Du hast getroffen	15
hat dich getroffen	22

Linke Schulter

Du hast getroffen	5
hat dich getroffen	6

Rücken

Du hast getroffen	11
hat dich getroffen	7

Der Pott lebt und strahlt

Phasor

Du hast getroffen	6
hat dich getroffen	11

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

