



Du hast getroffen

hat dich getroffen

BLUE

43400

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

- Reaver
- Ben
- Olympia
- Domino
- Javelin
- Element
- Inferno
- Eclipse
- Zenith

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punkttestand:
23	10	0	1	9300
2	1	11	3	7250
4	0	1	7	5250
0	0	0	9	4300
7	1	0	10	4000
0	0	4	14	3800
0	0	10	16	3550
1	0	1	17	3350
0	0	0	24	2600

RED

35650

FR	Rü	LS	RS	PH
1	2	0	0	1
3	2	0	1	0
2	0	0	0	0
0	1	1	0	2
2	0	0	0	1
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	1	1	0	1

- Hornet
- Napalm
- Quazar
- Falcon
- Sable
- Whitecap
- Lithos
- Macro
- Gothyk

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	0
1	1	0	0	2
1	0	1	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	5

BT	ZB	TG	Rang	Punkttestand:
0	0	17	5	6650
7	1	3	6	5900
0	0	0	8	4500
15	7	0	12	3900
3	1	3	18	3300
0	0	3	19	3100
1	0	2	21	2900
0	0	0	22	2800
7	1	0	25	2600

GREEN

32950

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
3	0	0	0	1
2	0	0	0	0

- Celcius
- Gauntlet
- Dayglo
- Hellfire
- Umbriel
- Fireseer
- Krieger
- Paragon

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	0	0
1	0	0	0	0
4	0	0	0	1
0	0	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang	Punkttestand:
0	0	33	2	7800
0	0	15	4	6900
0	0	12	11	3900
0	0	4	13	3900
4	2	0	15	3600
0	0	0	20	2900
0	0	5	23	2650
0	0	2	26	1300

Game 17023

Team Mit Targets und Bases  
20.06.2026 16:13:26

Deine Statistik

Shots	179
Genauigkeit	24,02%
Players You Tagged	35
Players Tagged You	28
Tag Ratio	125,00%
Effectiveness	3,57%
Terminations	0
Warnings	0

Arena Stats

Basetreffer	7
Zerstörte Base	1
Targets Tagged	0

Rechte Schulter

Du hast getroffen	1
hat dich getroffen	1

Front

Du hast getroffen	18
hat dich getroffen	9

Linke Schulter

Du hast getroffen	2
hat dich getroffen	3

Rücken

Du hast getroffen	6
hat dich getroffen	1

Phasor

Du hast getroffen	8
hat dich getroffen	14

Ruhr Lasertag Bochum  
Herner Str. 221-223  
44809 Bochum  
0234-95043209

