



**Du hast getroffen**

**hat dich getroffen**

**BLUE**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

- Element
- Inferno
- Hornet
- Talon
- Argus
- Vortex

FR	Rü	LS	RS	PH
1	1	0	0	2
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
1	0	1	1	1
1	2	0	0	2
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punkttestand:
2	1	10	1	10450
2	0	27	2	10000
22	9	6	4	9300
11	5	0	6	7600
2	1	15	7	6100
6	3	0	9	4500

**47950**

**PINK**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	2	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

- Quazar
- Olympia
- Eclipse
- Fireseer
- Whitecap
- Napalm
- Condor
- Celcius
- Gauntlet

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	2	1	0	1
1	2	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punkttestand:
28	10	7	3	9550
5	2	5	5	7750
0	0	2	12	3450
0	0	8	13	3400
2	1	0	15	3100
0	0	0	17	2500
0	0	1	20	1100
0	0	0	22	700
1	0	0	24	400

**31950**

**GREEN**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

- Domino
- Hellfire
- Krieger
- Falcon
- Zenith
- Paragon
- Sable
- Lithos
- Yeldarb

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punkttestand:
0	0	13	8	5300
2	0	2	10	4350
0	0	2	11	3500
0	0	1	14	3300
0	0	0	16	3000
0	0	0	18	1600
0	0	0	19	1200
0	0	0	21	900
0	0	0	23	600

**23750**

**Game 15126**

Team Mit Targets und Bases

21.03.2026 15:58:51

**Deine Statistik**

Shots	20
Genauigkeit	30%
Players You Tagged	6
Players Tagged You	23
Tag Ratio	26,09%
Effectiveness	0,58%
Terminations	0
Warnings	0

**Arena Stats**

Basetreffer	0
Zerstörte Base	0
Targets Tagged	0

**Rechte Schulter**

Du hast getroffen	0
hat dich getroffen	2

**Front**

Du hast getroffen	0
hat dich getroffen	4

**Linke Schulter**

Du hast getroffen	0
hat dich getroffen	3

**Rücken**

Du hast getroffen	4
hat dich getroffen	7

**Phasor**

Du hast getroffen	2
hat dich getroffen	7

Ruhr Lasertag Bochum  
 Herner Str. 221-223  
 44809 Bochum  
 0234-95043209

**RUHR LASERTAG**  
 Der Pott lebt und strahlt

