



Du hast getroffen

YELLOW

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

- Paragon
- Gauntlet
- Eclipse
- Macro
- Blade
- Whitecap
- Inferno
- Olympia
- Argus
- Dayglo

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktstand:
12	5	25	1	8650
11	4	13	2	7600
0	0	12	5	5350
0	0	10	6	5050
4	1	0	9	4800
7	2	4	12	3900
8	2	0	16	3200
0	0	1	17	3100
6	2	1	19	2600
0	0	1	24	1250

45500

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	0	0	0
1	1	0	0	2
0	0	0	0	0
2	0	0	0	0
3	1	1	0	2
3	1	1	0	3

- Gothyk
- Vortex
- Element
- Krieger
- Javelin
- Sable
- Fireseer
- Celcius

FR	Rü	LS	RS	PH
2	0	0	0	0
0	2	1	1	1
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	1
2	0	0	0	0
1	0	1	0	1
1	1	1	1	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktstand:
1	0	10	3	7500
1	0	0	4	6300
11	3	1	8	4850
0	0	0	13	3600
0	0	12	18	3100
0	0	0	21	2400
0	0	0	23	1500
0	0	0	25	1100

30350

PURPLE

FR	Rü	LS	RS	PH
3	0	0	1	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1

- Quazar
- Condor
- Yeldarb
- Falcon
- Napalm
- Reaver
- Hellfire

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	1	0	0	0
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
1	0	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang	Punktstand:
4	1	5	7	4850
0	0	0	10	4300
0	0	0	11	3900
0	0	3	14	3300
0	0	0	15	3200
0	0	0	20	2400
0	0	0	22	1800

23750

Game 14662

Team Mit Targets und Bases

22.02.2026 17:32:49

Deine Statistik

Shots	120
Genauigkeit	33,33%
Players You Tagged	30
Players Tagged You	26
Tag Ratio	115,38%
Effectiveness	5,07%
Terminations	0
Warnings	0

Arena Stats

Basetreffer	0
Zerstörte Base	0
Targets Tagged	10

Rechte Schulter

Du hast getroffen 2

hat dich getroffen 2

Front

Du hast getroffen 12

hat dich getroffen 10

Linke Schulter

Du hast getroffen 2

hat dich getroffen 3

Rücken

Du hast getroffen 6

hat dich getroffen 5

Phasor

Du hast getroffen 8

hat dich getroffen 6

Ruhr Lasertag Bochum
 Herner Str. 221-223
 44809 Bochum
 0234-95043209



RUHR LASERTAG
 Der Pott lebt und strahlt