

**Game** 14618

Team Ohne Targets Und Bases

21.02.2026 19:19:27

Deine Statistik

Shots 118

Genauigkeit 24,58%

Players You Tagged 29

Players Tagged You 39

Tag Ratio 74,36%

Effectiveness 2,37%

Terminations 0

Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0

Zerstörte Base 0

Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 1

hat dich getroffen 2

Front

Du hast getroffen 10

hat dich getroffen 13

Rücken

Du hast getroffen 12

hat dich getroffen 7

Linke Schulter

Du hast getroffen 2

hat dich getroffen 5

Phasor

Du hast getroffen 4

hat dich getroffen 12

Ruhr Lasertag Bochum

Herner Str. 221-223

44809 Bochum

0234-95043209

Du hast getroffen**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	1	0	0
3	1	0	0	0
0	3	0	0	2
0	1	0	0	1
1	2	0	0	0
2	0	0	0	1
0	1	0	0	0
0	0	1	0	0
1	0	0	0	0
1	2	0	1	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Sable
Whitecap
Argus
Hornet
Eclipse
Paragon
Condor
Domino
Quazar
Inferno
Reaver
Fireseer
Javelin
Vortex

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	2
3	0	0	0	3
1	1	0	1	4
1	1	1	0	0
0	2	1	1	0
3	1	1	0	0
0	0	1	0	1
2	1	0	0	1
0	0	1	0	0
0	1	0	0	0
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Talon
Krieger
Umbriel
Flop
Hellfire
Zenith
Blade
Yeldarb
Macro
Element
Napalm
Olympia
Celcius
Falcon

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	1	7800
0	0	0	2	7400
0	0	0	5	6000
0	0	0	6	5900
0	0	0	7	5800
0	0	0	8	5500
0	0	0	15	4000
0	0	0	16	3900
0	0	0	18	3700
0	0	0	20	3300
0	0	0	21	3300
0	0	0	22	3200
0	0	0	24	2900
0	0	0	26	2400

65100**57200**

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	3	6900
0	0	0	4	6200
0	0	0	9	5500
0	0	0	10	4900
0	0	0	11	4700
0	0	0	12	4700
0	0	0	13	4600
0	0	0	14	4500
0	0	0	17	3800
0	0	0	19	3500
0	0	0	23	3000
0	0	0	25	2700
0	0	0	27	1800
0	0	0	28	400

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

