



Game 14615

Team Ohne Targets Und Bases
21.02.2026 18:33:30

Deine Statistik

Shots 106
Genauigkeit 41,51%
Players You Tagged 44
Players Tagged You 38
Tag Ratio 115,79%
Effectiveness 4,08%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 3
hat dich getroffen 1

Front

Du hast getroffen 14
hat dich getroffen 11

Linke Schulter

Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 4

Rücken

Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 12

Phasor

Du hast getroffen 17
hat dich getroffen 10

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Zenith
Blade
Yeldarb
Gothyk
Falcon
Umbriel
Celcius
Napalm
Macro
Olympia
Element
Hellfire
Krieger

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	1	9900
0	0	0	2	6100
0	0	0	4	5800
0	0	0	5	5500
0	0	0	6	5100
0	0	0	10	4400
0	0	0	11	4100
0	0	0	12	4000
0	0	0	16	3500
0	0	0	19	3200
0	0	0	20	2900
0	0	0	24	2100
0	0	0	25	1700

58300

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
3	0	0	0	1
0	0	0	0	1
1	0	1	0	1
0	0	1	1	2
4	0	0	0	1
0	0	2	0	2
1	1	0	2	5
1	1	0	0	1
1	0	0	0	0
0	0	0	0	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	1
0	2	1	0	0
0	1	0	0	0

Domino
Fireseer
Paragon
Dayglo
Vortex
Argus
Javelin
Whitecap
Condor
Eclipse
Hornet
Sable
Quazar
Reaver
Inferno

FR	Rü	LS	RS	PH
2	4	0	0	0
3	1	1	0	0
0	1	0	0	3
0	0	0	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	1	1	0	1
0	0	0	0	1
0	1	1	0	0
2	0	0	0	2
2	1	0	0	0
0	1	0	0	2
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	3	5800
0	0	0	7	4900
0	0	0	8	4600
0	0	0	9	4400
0	0	0	13	4000
0	0	0	14	3800
0	0	0	15	3600
0	0	0	17	3500
0	0	0	18	3500
0	0	0	21	2800
0	0	0	22	2600
0	0	0	23	2200
0	0	0	26	1400
0	0	0	27	1300
0	0	0	28	1100

49500

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

