



Game 14534

Team Ohne Targets Und Bases
16.02.2026 19:03:25

Deine Statistik

Shots 177
Genauigkeit 6,78%
Players You Tagged 12
Players Tagged You 44
Tag Ratio 27,27%
Effectiveness 1,08%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 2

Front

Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 14

Linke Schulter

Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 4

Rücken

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 12

Phasor

Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 12

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	3
0	0	1	0	0
0	1	0	1	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	1	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Eclipse
Zenith
Macro
Olympia
Javelin
Vortex
Sable
Falcon
Condor
Gothyk
Inferno
Domino
Reaver

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	3	0	3
1	2	1	1	1
2	2	0	0	3
2	2	0	1	1
0	0	0	0	0
1	1	0	0	0
1	1	0	0	2
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
5	4	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	1
0	0	0	2
0	0	0	3
0	0	0	4
0	0	0	7
0	0	0	8
0	0	0	14
0	0	0	15
0	0	0	17
0	0	0	18
0	0	0	19
0	0	0	24
0	0	0	25

Punktestand:
9000
8800
6700
6400
5000
4500
3500
3500
3400
3300
3100
2000
1900

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Paragon
Henri
Quazar
freddy
Umbriel
Yeldarb
Krieger
Whitecap
Kasimir
Celcius
Argus
Blade
Hornet
Dayglo
Napalm

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	5
0	0	0	6
0	0	0	9
0	0	0	10
0	0	0	11
0	0	0	12
0	0	0	13
0	0	0	16
0	0	0	20
0	0	0	21
0	0	0	22
0	0	0	23
0	0	0	26
0	0	0	27
0	0	0	28

Punktestand:
5900
5900
4300
4300
4000
3900
3800
3500
3000
2600
2400
2300
1700
1200
1000

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

