

**Game 14532**

Random Features
16.02.2026 18:37:44

Deine Statistik

Shots 204
Genauigkeit 17,65%
Players You Tagged 36
Players Tagged You 43
Tag Ratio 83,72%
Effectiveness 2,50%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 3
hat dich getroffen 5

Front

Du hast getroffen 11
hat dich getroffen 15

Linke Schulter

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 5

Rücken

Du hast getroffen 12
hat dich getroffen 8

Phasor

Du hast getroffen 8
hat dich getroffen 10

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
1	1	0	0	0
0	1	0	0	0
0	1	0	0	0
2	2	0	0	0
0	0	0	0	1
2	1	0	0	1
0	0	0	0	0
2	1	1	0	2
1	2	0	2	0
1	0	0	0	1
1	0	1	0	0
0	1	0	0	1
1	2	0	1	2

Gothyk
Talon
Umbriel
Vortex
Javelin
Macro
Inferno
Condor
Olympia
Reaver
Domino
Falcon
Sable

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
3	1	2	1	2
0	1	0	0	0
1	0	0	0	2
2	3	1	3	3
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	1	0	1
1	0	0	0	0
0	1	1	0	0
1	1	0	0	2
3	0	0	1	0
3	0	0	0	0
1	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
5	2	13	1	13200
8	4	18	2	11200
4	2	13	3	9800
0	0	11	4	9700
20	8	10	5	9300
10	2	1	11	5000
2	1	1	12	4900
0	0	0	13	4400
12	4	0	18	3500
0	0	3	21	3100
1	0	1	22	3100
0	0	5	23	2700
2	1	4	27	1700

81600**BLUE**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Celcius
Yeldarb
Henri
Kasimir
Blade
freddy
Gauntlet
Krieger
Whitecap
Eclipse
Hornet
Napalm
Paragon
Zenith

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
4	1	7	6	8600
0	0	9	7	6300
0	0	6	8	6300
0	0	5	9	5700
4	0	12	10	5400
4	1	6	14	4400
0	0	1	15	4200
6	3	0	16	3700
0	0	0	17	3600
4	1	0	19	3300
5	0	1	20	3200
0	0	2	24	2500
0	0	1	25	2500
0	0	1	26	2500

62200

RUHR
LASERTAG

Der Pott lebt und strahlt

