



Game 14524
Team Mit Targets und Bases
16.02.2026 16:46:04

Deine Statistik
Shots 204
Genauigkeit 44,12%
Players You Tagged 79
Players Tagged You 50
Tag Ratio 158,00%
Effectiveness 6,27%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats
Basetreffer 1
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 10

Rechte Schulter
Du hast getroffen 8
hat dich getroffen 1

Linke Schulter
Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 3

Phasor
Du hast getroffen 20
hat dich getroffen 10

Front
Du hast getroffen 28
hat dich getroffen 15

Rücken
Du hast getroffen 18
hat dich getroffen 21

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen						hat dich getroffen										82350
BLUE																Punktestand:
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		
0	2	0	0	1	Yeldarb	2	1	1	1	1	14	6	45	1		17900
2	2	0	1	2	Argus	2	2	0	0	0	0	0	16	4		10250
2	0	0	4	3	Celcius	0	1	0	0	0	0	0	5	7		6400
1	1	0	1	1	Falcon	1	0	0	0	1	0	0	2	9		6300
0	0	0	0	3	Whitecap	1	0	0	0	1	16	1	14	10		6250
3	1	1	0	0	Kasimir	2	2	0	0	1	6	1	0	11		6200
4	2	2	0	0	Eclipse	2	1	0	0	0	0	0	5	12		5550
2	1	0	0	1	Inferno	0	0	0	0	3	1	0	1	15		5050
3	2	0	0	3	freddy	4	3	0	0	1	4	1	6	16		4800
1	2	2	0	1	Hellfire	0	3	0	0	0	3	0	1	17		3900
3	1	0	0	0	Napalm	1	3	1	0	1	0	0	5	18		3650
3	2	0	0	2	Reaver	0	3	0	0	0	0	0	0	21		2600
2	1	0	0	2	Paragon	0	2	1	0	1	0	0	0	22		2400
0	1	0	1	1	Fireseer	0	0	0	0	0	0	0	2	27		600
2	0	0	1	0	Gothyk	0	0	0	0	0	0	0	0	28		500
RED																67500
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		Punktestand:
0	0	0	0	0	Javelin	0	0	0	0	0	36	14	0	2		11900
0	0	0	0	0	Gauntlet	0	0	0	0	0	10	4	9	3		10500
0	0	0	0	0	Blade	0	0	0	0	0	1	0	10	5		9400
0	0	0	0	0	Macro	0	0	0	0	0	0	0	9	6		7750
0	0	0	0	0	Olympia	0	0	0	0	0	0	0	3	8		6300
0	0	0	0	0	Sable	0	0	0	0	0	6	1	0	13		5400
0	0	0	0	0	Krieger	0	0	0	0	0	5	0	11	14		5050
0	0	0	0	0	Vortex	0	0	0	0	0	0	0	2	19		3500
0	0	0	0	0	Dayglo	0	0	0	0	0	5	0	3	20		2750
0	0	0	0	0	Domino	0	0	0	0	0	0	0	3	23		2100
0	0	0	0	0	Condor	0	0	0	0	0	2	0	3	24		1050
0	0	0	0	0	Hornet	0	0	0	0	0	0	0	0	25		1000
0	0	0	0	0	Quazar	0	0	0	0	0	0	0	0	26		800

Der Pott lebt und strahlt

