

**Game 14508**

Team Mit Targets und Bases

15.02.2026 16:11:53

Deine Statistik

Shots 94

Genauigkeit 25,53%

Players You Tagged 24

Players Tagged You 73

Tag Ratio 32,88%

Effectiveness 1,51%

Terminations 0

Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0

Zerstörte Base 0

Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 1

hat dich getroffen 3

Front

Du hast getroffen 8

hat dich getroffen 25

Rücken

Du hast getroffen 6

hat dich getroffen 19

Linke Schulter

Du hast getroffen 4

hat dich getroffen 9

Phasor

Du hast getroffen 5

hat dich getroffen 17

Du hast getroffen**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	0
1	1	1	1	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
3	1	1	0	0
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0
1	1	0	0	0
0	1	1	0	1
0	0	1	0	0
2	1	0	0	0
0	0	0	0	0

Inferno

Hellfire

GianoR

Noomi

Sable

Dayglo

Quazar

Reaver

Fireseer

Paragon

Talon

Macro

Blade

Celcius

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Gothyk

Element

Condor

Umbriel

Vortex

Javelin

Hornet

Gauntlet

Whitecap

Napalm

Domino

Zenith

Krieger

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	3
4	7	2	0	1
2	0	0	0	2
2	2	0	0	3
0	0	0	0	1
0	0	0	0	1
1	2	3	0	1
4	2	1	0	2
4	0	1	1	0
2	0	1	1	1
3	3	1	1	0
0	1	0	0	1
1	2	0	0	1
1	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
7	0	14	2
4	1	9	3
2	1	18	4
0	0	21	5
2	1	11	7
0	0	1	8
0	0	0	10
0	0	4	11
2	0	8	13
0	0	3	15
1	0	2	16
0	0	1	18
0	0	0	19
0	0	2	22

Punktestand:
13350
13300
11850
7750
6800
6600
5900
5900
5450
5150
4600
3750
3700
3000

61550

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
31	13	0	1
6	0	5	6
2	0	1	9
0	0	1	12
3	1	0	14
1	0	0	17
0	0	2	20
0	0	0	21
0	0	0	23
3	0	1	24
0	0	0	25
0	0	0	26
0	0	0	27

Punktestand:
14900
7350
6400
5800
5300
4300
3150
3100
2800
2650
2600
2400
800

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

