

**Game 14215**

Team Mit Targets und Bases

01.02.2026 17:10:01

Deine Statistik

Shots 200
Genauigkeit 34,5%
Players You Tagged 45
Players Tagged You 47
Tag Ratio 95,74%
Effectiveness 5,46%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 11
Zerstörte Base 4
Targets Tagged 9

Rechte Schulter

Du hast getroffen 1

hat dich getroffen 1

Front

Du hast getroffen 16

hat dich getroffen 10

Rücken

Du hast getroffen 10

hat dich getroffen 20

Linke Schulter

Du hast getroffen 8

hat dich getroffen 6

Phasor

Du hast getroffen 10

hat dich getroffen 10

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen**GREEN**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

David
Daniel
1520000015348191
Fireseer
Whitecap
Nick
Gauntlet

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
2	0	0	1	2
0	1	2	0	1
1	1	1	0	0
0	0	0	0	0
2	2	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	1	0	1
2	2	0	0	1
2	1	1	0	0

Reaver
Yeldarb
Krieger
Sable
Olympia
Celcius
Argus
Talon
Element

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	0
1	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
3	1	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	3
0	1	2	0	0
0	0	0	0	0

Eclipse
Falcon
Dayglo
Paragon
Zenith
Quazar
Javelin
Hellfire
Macro
LeonOG
Hornet

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
5	2	29	1
2	1	14	2
6	3	8	4
11	4	9	5
2	1	15	6
3	1	1	9
3	1	1	18

59000

Punktestand:
12950
9500
8450
8400
8100
7150
4450

52150

FR	Rü	LS	RS	PH
2	3	0	0	0
0	3	1	1	2
1	2	0	0	0
0	2	0	0	0
2	0	1	0	0
1	1	0	0	0
0	1	1	0	0
1	0	0	0	1
0	1	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang
4	2	10	3
9	3	2	7
4	1	17	11
0	0	3	13
4	1	4	14
2	0	8	15
9	2	5	17
8	1	3	19
4	2	2	20

Punktestand:
8850
7800
6900
5900
5050
5050
4500
4200
3900

42700

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	1
0	1	0	0	1
1	1	1	0	0
1	0	1	0	0
0	1	0	0	1
0	1	0	0	1
0	2	0	0	2
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	28	8
0	0	2	10
11	5	4	12
4	2	4	16
0	0	0	21
0	0	0	22
3	1	1	23
4	1	4	24
0	0	0	25
1	0	0	26
0	0	0	27

Punktestand:
7300
7100
6150
4900
3500
3500
3200
3150
2400
1200
300

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

