



Game 14180

Team Mit Targets und Bases

31.01.2026 20:12:11

Deine Statistik

Shots 241
 Genauigkeit 26,97%
 Players You Tagged 55
 Players Tagged You 33
 Tag Ratio 166,67%
 Effectiveness 5,93%
 Terminations 0
 Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 6
 Zerstörte Base 3
 Targets Tagged 1

Rechte Schulter

Du hast getroffen 2

hat dich getroffen 4

Front

Du hast getroffen 19

hat dich getroffen 5

Rücken

Du hast getroffen 22

hat dich getroffen 10

Linke Schulter

Du hast getroffen 5

hat dich getroffen 4

Phasor

Du hast getroffen 7

hat dich getroffen 10

Ruhr Lasertag Bochum
 Herner Str. 221-223
 44809 Bochum
 0234-95043209

Du hast getroffen

CYAN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Condor

Falcon

Inferno

Element

Blade

Hornet

Celcius

Argus

Lithos

Hellfire

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
2	0	0	2
6	3	1	4
5	2	6	5
1	0	7	7
5	0	3	8
7	1	4	10
4	2	1	11
4	1	7	13
4	2	0	14
2	1	0	15

Punktestand: 62550

8200

7200

7150

6700

6650

5700

5550

5300

5200

4900

PURPLE

FR	Rü	LS	RS	PH
2	0	0	0	1
2	0	1	1	1
1	1	0	0	0
0	2	0	0	1
1	3	0	0	0
1	4	1	0	0
1	1	1	0	1
1	0	0	0	1
0	1	0	0	1
2	0	1	1	0
3	2	1	0	0
2	4	0	0	1

Reaver

Gothyk

Whitecap

Umbriel

Sable

Yeldarb

Gauntlet

Eclipse

Fireseer

Napalm

Talon

Quazar

FR	Rü	LS	RS	PH
0	2	0	0	0
2	0	2	1	0
0	1	1	0	0
0	0	0	0	2
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
0	0	0	0	3
0	1	1	0	0
0	0	0	0	1
0	2	0	0	0
1	0	0	1	1

BT	ZB	TG	Rang
2	1	8	9
5	2	5	12
0	0	0	16
0	0	1	17
0	0	0	18
0	0	1	19
0	0	0	20
0	0	0	22
2	0	0	23
0	0	0	24
0	0	1	25
0	0	0	26

Punktestand: 33700

6250

5400

3400

3250

2900

2650

2400

2100

1700

1700

1050

900

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	2	0	0	0
1	1	0	0	0
1	1	0	0	0
1	0	0	0	0

Dayglo

Domino

Krieger

Zenith

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	0
0	2	0	1	2
1	1	0	1	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	1	1
0	0	3	3
0	0	1	6
0	0	2	21

Punktestand: 25250

8250

7600

7100

2300

RUHR
 LASERTAG
 Der Pott lebt und strahlt

