



Game13893
Team Ohne Targets Und Bases
18.01.2026 13:51:40

Deine Statistik
Shots58
Genauigkeit29,31%
Players You Tagged17
Players Tagged You59
Tag Ratio28,81%
Effectiveness1,70%
Terminations0
Warnings0

Arena Stats
Basetreffer0
Zerstörte Base0
Targets Tagged0

Rechte Schulter
Du hast getroffen1
hat dich getroffen1

Linke Schulter
Du hast getroffen0
hat dich getroffen8

Phasor
Du hast getroffen8
hat dich getroffen18

Front
Du hast getroffen6
hat dich getroffen16

Rücken
Du hast getroffen2
hat dich getroffen16

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	1	1
0	1	0	0	1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	1
2	0	0	0	1
1	0	0	0	2
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Eclipse
Zenith
Olympia
Inferno
Macro
Whitecap
Hellfire
Yeldarb
Hornet
Element
Quazar
Javelin
Argus

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
2	3	2	0	1
5	3	1	1	2
1	1	1	0	2
2	1	1	0	1
0	0	0	0	2
2	0	1	0	4
1	1	0	0	2
0	4	0	0	1
0	0	1	0	2
0	2	1	0	0
2	0	0	0	0
1	0	0	0	1
0	1	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	1	8500
0	0	0	2	7500
0	0	0	3	6500
0	0	0	4	6200
0	0	0	5	6100
0	0	0	7	5400
0	0	0	8	4800
0	0	0	10	4100
0	0	0	11	4100
0	0	0	12	4000
0	0	0	14	3300
0	0	0	15	3300
0	0	0	19	2200

66000

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Celcius
Lithos
Dayglo
Gothyk
Krieger
Paragon
Condor
Vortex
Domino
Fireseer
Reaver
Sable
Napalm
Falcon
Talon

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	6	5800
0	0	0	9	4500
0	0	0	13	3800
0	0	0	16	2900
0	0	0	17	2700
0	0	0	18	2500
0	0	0	20	2100
0	0	0	21	2000
0	0	0	22	1800
0	0	0	23	1800
0	0	0	24	1700
0	0	0	25	1300
0	0	0	26	900
0	0	0	27	300
0	0	0	28	0

34100

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

