

**Game** 13614

Team Mit Targets und Bases

04.01.2026 15:49:53

Deine Statistik

Shots 62

Genauigkeit 16,13%

Players You Tagged 10

Players Tagged You 12

Tag Ratio 83,33%

Effectiveness 1,06%

Terminations 0

Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0

Zerstörte Base 0

Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 2

hat dich getroffen 3

Front

Du hast getroffen 1

hat dich getroffen 1

Rücken

Du hast getroffen 4

hat dich getroffen 2

Linke Schulter

Du hast getroffen 0

hat dich getroffen 4

Phasor

Du hast getroffen 3

hat dich getroffen 2

Ruhr Lasertag Bochum

Herner Str. 221-223

44809 Bochum

0234-95043209

Du hast getroffen**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	1	0	0	1
0	1	0	0	1
1	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	0	0	0

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Inferno
Napalm
Lithos
Dayglo
Javelin
Hornet
Sable
Yeldarb
Krieger
Argus
Olympia
Gothyk
Gauntlet

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	0
0	0	2	0	0
0	1	0	0	1
0	0	0	0	1
0	0	1	1	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	2	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Blade
Hellfire
Falcon
Vortex
Quazar
Element
Celcius
Umbriel
Macro
Domino
Whitecap
Zenith
Fireseer
Reaver

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
14	6	17	1	9150
0	0	15	2	8750
6	3	4	3	6650
22	9	0	4	5800
0	0	16	6	4200
0	0	1	7	3650
2	1	0	8	3500
3	1	0	10	3300
0	0	0	11	3200
0	0	0	15	2900
0	0	9	16	2850
0	0	0	26	1300
0	0	0	27	1000

56250**38350**

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	16	5	5550
0	0	2	9	3350
0	0	0	12	3000
0	0	6	13	3000
0	0	1	14	2950
0	0	4	17	2800
2	0	0	18	2500
0	0	0	19	2400
6	1	4	20	2350
0	0	1	21	2300
1	0	4	22	2200
0	0	3	23	2150
0	0	0	24	2000
0	0	0	25	1800

RUHR
LASERTAG

Der Pott lebt und strahlt

