



Game 13168
Team Ohne Targets Und Bases
14.12.2025 18:20:22

Deine Statistik
Shots 251
Genauigkeit 17,93%
Players You Tagged 45
Players Tagged You 44
Tag Ratio 102,27%
Effectiveness 4,20%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats
Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter
Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 6

Linke Schulter
Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 5

Phasor
Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 6

Front
Du hast getroffen 21
hat dich getroffen 13

Rücken
Du hast getroffen 14
hat dich getroffen 14

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

PURPLE

FR	Rü	LS	RS	PH
1	1	0	0	0
2	1	0	0	1
1	0	0	0	0
1	3	0	0	1
2	0	0	0	0
2	0	0	0	0
1	0	0	0	1
3	1	0	0	0
1	1	0	0	0

Reaver
Macro
Krieger
Vortex
Domino
Condor
Hellfire
Argus
Celcius

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Luis32
Paragon
Falcon
Olympia
Blade
Inferno
Yeldarb
Hornet
Fireseer
Talon

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	2	1	0	0
0	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	1	1	0	0
0	1	0	0	0
2	0	1	0	0
2	0	0	0	1
2	1	1	1	1
0	1	0	0	0

Whitecap
Quazar
Napalm
Eclipse
Gauntlet
Javelin
Gothyk
Sable
Element

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
3	3	1	1	1
2	3	1	0	1
0	0	0	1	0
1	0	0	0	0
1	2	0	0	2
1	1	0	0	0
0	0	2	2	1
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	1
0	0	0	2
0	0	0	4
0	0	0	5
0	0	0	7
0	0	0	9
0	0	0	15
0	0	0	17
0	0	0	24

44800

Punktestand:
8500
6400
5600
5500
5300
4500
3700
3300
2000

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	10
0	0	0	11
0	0	0	12
0	0	0	13
0	0	0	16
0	0	0	18
0	0	0	19
0	0	0	21
0	0	0	23
0	0	0	27

33400

Punktestand:
4500
4500
4500
4100
3500
3100
3100
2600
2100
1400

FR	Rü	LS	RS	PH
0	4	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	1	0	0
1	1	0	0	0
0	0	0	1	1
1	0	0	1	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	3
0	0	0	6
0	0	0	8
0	0	0	14
0	0	0	20
0	0	0	22
0	0	0	25
0	0	0	26
0	0	0	28

29000

Punktestand:
6000
5500
4800
4000
2800
2300
1900
1400
300

