



Game13120

Team Mit Targets und Bases
13.12.2025 19:00:19

Deine Statistik

Shots229
Genauigkeit32,31%
Players You Tagged69
Players Tagged You47
Tag Ratio146,81%
Effectiveness3,82%
Terminations0
Warnings0

Arena Stats

Basetreffer5
Zerstörte Base0
Targets Tagged0

Rechte Schulter

Du hast getroffen3
hat dich getroffen5

Front

Du hast getroffen16
hat dich getroffen8

Linke Schulter

Du hast getroffen9
hat dich getroffen1

Rücken

Du hast getroffen16
hat dich getroffen12

Phasor

Du hast getroffen25
hat dich getroffen21

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	3	0	0	1
2	0	0	0	2
0	0	1	0	2
1	1	0	0	0
2	1	2	0	2
2	0	0	0	3
0	0	0	1	5
3	2	0	0	0
2	3	0	0	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	1
1	2	3	1	2
0	2	1	1	0
3	2	2	0	4
0	0	0	0	1

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

FR	Rü	LS	RS	PH
1	1	0	0	0
2	0	0	0	2
0	1	0	0	1
0	0	0	0	3
0	1	1	0	2
1	0	0	0	4
0	1	0	1	1
1	4	0	1	0
0	2	0	0	1
1	0	0	1	1
0	0	0	1	0
1	2	0	1	1
1	0	0	0	1
0	0	0	0	2
0	0	0	0	2

Quazar
Talon
Blade
Hellfire
Sable
Macro
Olympia
Inferno
Domino
Fireseer
Hornet
Vortex
Dayglo
Whitecap
Celcius

Element
Reaver
Paragon
Eclipse
Gothyk
Yeldarb
Falcon
Napalm
Gauntlet
Condor
Krieger
Javelin
Argus
Lithos
Zenith

BT	ZB	TG	Rang
19	8	39	1
0	0	6	2
8	4	25	3
5	1	15	6
2	1	23	7
5	0	0	9
0	0	5	10
0	0	0	15
2	1	0	17
0	0	2	19
0	0	4	21
0	0	1	23
0	0	0	24
0	0	0	25
0	0	1	30

BT	ZB	TG	Rang
2	1	24	4
16	6	0	5
8	3	1	8
0	0	0	11
1	0	0	12
5	0	10	13
12	0	0	14
0	0	0	16
0	0	1	18
8	1	0	20
11	4	0	22
0	0	0	26
0	0	1	27
0	0	0	28
3	0	0	29

Punktestand:
13800
12150
11400
7900
7800
6900
6650
5900
5200
4550
4000
3900
3500
3200
1500

\$2050

Punktestand:
10350
9200
7700
6500
6300
6150
5900
5600
4750
4100
4000
3200
3100
2600
2600

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

