



Level: 1 (0%) XP: 323
Errungenschaften: 11/169

Game 12912

Team Mit Targets und Bases

05.12.2025 19:34:44

Deine Statistik

Shots 131
Genauigkeit 75,57%
Players You Tagged 56
Players Tagged You 27
Tag Ratio 207,41%
Effectiveness 8,43%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 43

Rechte Schulter

Du hast getroffen 3

hat dich getroffen 1

Front

Du hast getroffen 19

hat dich getroffen 10

Linke Schulter

Du hast getroffen 5

hat dich getroffen 0

Rücken

Du hast getroffen 7

hat dich getroffen 12

Phasor

Du hast getroffen 22

hat dich getroffen 4

Du hast getroffen

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

LaserNinja
r3id3r
Whitecap
Napalm
Element
Inferno
Lithos
Gauntlet
Zenith
Vortex
Reaver
omasSchnecke

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
29	14	23	1
0	0	43	2
2	1	2	3
3	1	4	4
0	0	1	5
0	0	1	8
0	0	2	11
0	0	1	15
0	0	0	16
0	0	0	17
2	0	0	21
4	2	4	22

112050

Punktestand:
28850
15050
11750
11000
9300
8100
7000
4900
4800
4500
3400
3400

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
2	1	0	0	4
0	0	0	0	2
0	0	1	0	1
1	1	0	0	2
0	1	0	0	0
4	0	0	0	4
1	0	0	0	0
3	0	1	0	2
0	1	1	0	3
2	0	0	0	1
1	0	0	0	0
1	1	1	1	3
3	2	0	1	0
1	0	1	1	0

Falcon
Talon
Dayglo
Sable
Domino
Yeldarb
Javelin
Condor
Paragon
Blakwolf
Hellfire
Argus
Blade
Eclipse

FR	Rü	LS	RS	PH
3	4	0	0	1
3	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	2	0	0	0
0	0	0	0	0
2	2	0	0	1
0	0	0	0	0
0	2	0	0	1
1	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	9	6
0	0	3	7
1	0	0	9
0	0	15	10
0	0	0	12
2	0	0	13
0	0	0	14
0	0	4	18
0	0	0	19
0	0	1	20
0	0	0	23
0	0	0	24
0	0	1	25
0	0	0	26

66450

Punktestand:
9300
8600
7900
7750
6100
5900
4900
4300
4200
3800
1700
1500
300
200

RUHR
LASERTAG

Der Pott lebt und strahlt

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

