



Game 12851

Power Ball
30.11.2025 17:08:19

Deine Statistik

Shots 253
Genauigkeit 17,79%
Players You Tagged 43
Players Tagged You 36
Tag Ratio 119,44%
Effectiveness 3,05%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 1
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 1

Rechte Schulter

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 0

Front

Du hast getroffen 8
hat dich getroffen 12

Linke Schulter

Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 0

Rücken

Du hast getroffen 15
hat dich getroffen 8

Phasor

Du hast getroffen 14
hat dich getroffen 16

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
2	2	2	1	1
0	2	0	0	4
0	2	0	0	0
0	0	0	0	1
3	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	1	2	0	4
1	0	0	0	0
2	1	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	3	0	0	2
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1

Whitecap
Sable
Javelin
Olympia
Napalm
Domino
Gauntlet
Blade
Krieger
Celcius
Hellfire
Quazar
Zenith
Reaver
Hornet

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
3	0	0	0	2
2	1	0	0	4
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
0	0	0	0	2
3	0	0	0	1
0	2	0	0	1
1	2	0	0	3
0	1	0	0	0
0	1	0	0	1
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang
13	5	43	1
20	9	5	2
17	5	0	3
3	1	7	4
0	0	2	5
1	0	0	6
0	0	10	11
0	0	8	12
0	0	5	14
0	0	0	16
8	2	1	18
0	0	1	22
0	0	2	26
0	0	1	27
0	0	0	29

108150

Punktestand:
21250
11150
9400
9100
8750
7500
6500
6400
6300
5200
5100
3800
2900
2900
1900

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Falcon
Umbriel
Gothyk
Inferno
Condor
Dayglo
Argus
Element
Lithos
Yeldarb
Paragon
Vortex
Eclipse
Macro
Talon

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
16	6	1	7
0	0	1	8
1	0	3	9
0	0	0	10
0	0	0	13
1	0	1	15
0	0	0	17
1	0	3	19
3	1	1	20
0	0	1	21
0	0	0	23
0	0	0	24
0	0	0	25
0	0	1	28
1	0	1	30

72100

Punktestand:
7400
7300
6900
6700
6400
5500
5200
4300
3900
3900
3800
3400
3200
2700
1500

Der Pott lebt und strahlt

