



Game 12666

Team Mit Targets und Bases
22.11.2025 17:29:04

Deine Statistik

Shots 105
Genauigkeit 35,24%
Players You Tagged 30
Players Tagged You 48
Tag Ratio 62,50%
Effectiveness 1,77%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 6
Zerstörte Base 1
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 0
hat dich getroffen 3

Front

Du hast getroffen 17
hat dich getroffen 23

Linke Schulter

Du hast getroffen 3
hat dich getroffen 6

Rücken

Du hast getroffen 9
hat dich getroffen 9

Phasor

Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 7

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

McGanD149
LaserNinja
Whitecap
Element
Zenith
Falcon
Jonathan
Dayglo
julian
Gothyk
Eclipse
Olympia
Umbriel
Macro
Alex

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
8	4	54	1	27650
0	0	84	2	22550
16	5	19	5	11050
0	0	7	10	6850
23	8	0	14	5100
0	0	6	17	4600
4	1	0	18	4500
10	4	1	19	4400
0	0	3	22	4100
0	0	0	23	3500
6	1	0	24	3500
0	0	0	26	3200
0	0	2	27	1800
1	0	0	28	1600
0	0	0	29	200

104600

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
1	2	1	0	0
0	0	0	0	0
3	2	1	0	0
0	1	0	0	0
2	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	1	1	0	0
1	0	0	0	0
3	1	0	0	0
1	0	0	0	0
3	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
2	1	0	0	0

Domino
Yeldarb
Matteo
Argus
Napalm
Celcius
Krieger
Hornet
Jonas
Blade
Fireseer
Quazar
Gauntlet
Lithos

FR	Rü	LS	RS	PH
3	1	0	0	0
1	1	0	0	0
1	0	0	0	3
0	0	0	0	1
2	0	1	0	2
1	2	0	0	0
1	0	0	0	0
2	0	0	1	0
8	4	0	0	0
1	0	2	1	0
2	1	3	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	1	0
1	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	24	3	12250
5	2	22	4	11750
9	4	0	6	8000
11	5	0	7	7300
2	1	0	8	7000
4	2	7	9	7000
1	0	2	11	6650
0	0	0	12	6000
2	1	1	13	5600
0	0	0	15	4800
0	0	1	16	4800
1	0	3	20	4300
4	1	3	21	4250
0	0	1	25	3350

93050

Der Pott lebt und strahlt

