



Game12666

Team Mit Targets und Bases
22.11.2025 17:29:04

Deine Statistik

Shots385
Genauigkeit12,47%
Players You Tagged48
Players Tagged You26
Tag Ratio184,62%
Effectiveness2,43%
Terminations0
Warnings0

Arena Stats

Basetreffer0
Zerstörte Base0
Targets Tagged0

Rechte Schulter

Du hast getroffen5
hat dich getroffen1

Front

Du hast getroffen15
hat dich getroffen13

Linke Schulter

Du hast getroffen6
hat dich getroffen1

Rücken

Du hast getroffen9
hat dich getroffen3

Phasor

Du hast getroffen13
hat dich getroffen8

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	1
0	0	0	0	1
0	1	0	0	1
1	0	0	0	1
0	1	0	0	0
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0
3	2	0	2	0
0	0	2	0	4
1	0	0	0	0
1	0	2	1	0
1	0	1	0	1
1	0	0	1	1
5	2	0	1	2
1	3	1	0	0

McGanD149
LaserNinja
Whitecap
Element
Zenith
Falcon
Jonathan
Dayglo
julian
Gothyk
Eclipse
Olympia
Umbriel
Macro
Alex

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
3	1	0	0	2
2	0	0	0	1
2	1	0	0	1
1	0	1	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
2	0	0	1	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	2
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
8	4	54	1	27650
0	0	84	2	22550
16	5	19	5	11050
0	0	7	10	6850
23	8	0	14	5100
0	0	6	17	4600
4	1	0	18	4500
10	4	1	19	4400
0	0	3	22	4100
0	0	0	23	3500
6	1	0	24	3500
0	0	0	26	3200
0	0	2	27	1800
1	0	0	28	1600
0	0	0	29	200

104600

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Domino
Yeldarb
Matteo
Argus
Napalm
Celcius
Krieger
Hornet
Jonas
Blade
Fireseer
Quazar
Gauntlet
Lithos

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	24	3	12250
5	2	22	4	11750
9	4	0	6	8000
11	5	0	7	7300
2	1	0	8	7000
4	2	7	9	7000
1	0	2	11	6650
0	0	0	12	6000
2	1	1	13	5600
0	0	0	15	4800
0	0	1	16	4800
1	0	3	20	4300
4	1	3	21	4250
0	0	1	25	3350

93050

Der Pott lebt und strahlt

