

Matteo

Punktestand: 4600 RED

Rang: 6 / 26



Level: 1 (0%) XP: 230
Errungenschaften: 8/169

Game 12656

Team Ohne Targets Und Bases
22.11.2025 15:08:36

Deine Statistik

Shots 150
Genauigkeit 30,67%
Players You Tagged 46
Players Tagged You 23
Tag Ratio 200,00%
Effectiveness 5,03%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 1

Front

Du hast getroffen 19
hat dich getroffen 2

Linke Schulter

Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 5

Rücken

Du hast getroffen 10
hat dich getroffen 7

Phasor

Du hast getroffen 9
hat dich getroffen 8

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Domino
Olympia
Condor
Matteo
Blade
Krieger
Inferno
Lithos
Hornet
Quazar
Element
Gauntlet
Paragon

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
4	1	0	1	1
0	1	2	0	1
1	2	0	0	0
1	1	1	0	0
0	1	0	0	0
1	0	1	1	0
2	0	0	1	1
1	0	0	0	1
0	1	0	0	2
4	0	0	0	0
3	0	0	1	0
1	2	0	0	3
1	1	0	0	0

LaserNinja
Eclipse
Javelin
Dayglo
Jonathan
julian
Gothyk
Umbriel
Fireseer
Reaver
Napalm
Hellfire
Sable

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	2
0	0	0	3
0	0	0	5
0	0	0	6
0	0	0	7
0	0	0	8
0	0	0	10
0	0	0	11
0	0	0	12
0	0	0	17
0	0	0	18
0	0	0	20
0	0	0	21

Punktestand:
7100
5500
5000
4600
4500
4400
4200
4100
3900
2900
2500
1400
1200

51300

40200

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	3	0	1
2	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	1	0	0	1
0	1	1	0	0
0	0	0	0	2
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	2	0	1	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	1
0	0	0	4
0	0	0	9
0	0	0	13
0	0	0	14
0	0	0	15
0	0	0	16
0	0	0	19
0	0	0	22
0	0	0	23
0	0	0	24
0	0	0	25
0	0	0	26

Punktestand:
11200
5300
4300
3900
3800
3600
3100
2300
1100
800
400
300
100

RUHR
LASERTAG

Der Pott lebt und strahlt

