

**Game 12651**

Random Features
22.11.2025 12:43:45

Deine Statistik

Shots 312
Genauigkeit 12,18%
Players You Tagged 36
Players Tagged You 65
Tag Ratio 55,38%
Effectiveness 2,47%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 2

Rechte Schulter

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 3

Front

Du hast getroffen 6
hat dich getroffen 27

Linke Schulter

Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 4

Rücken

Du hast getroffen 7
hat dich getroffen 20

Phasor

Du hast getroffen 16
hat dich getroffen 11

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen**GREEN**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

LaserNinja
Javelin
Fireseer
Zenith
Dayglo
Gothyk
Falcon
Hellfire

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	2
0	0	0	0	0
0	0	0	0	2
1	0	0	0	2
0	1	0	0	0
0	0	0	0	1
2	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	2

Quazar
Macro
Inferno
Condor
Umbriel
Hornet
Krieger
Paragon
Domino
Lithos

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	0
0	0	1	0	3
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	2	0	0
0	2	1	0	1
0	1	0	0	1
1	0	0	1	0
2	1	1	0	2

Yeldarb
Gauntlet
Whitecap
Element
Celcius
Sable
Reaver
Blade
Olympia

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
12	6	8	1
8	3	9	2
0	0	4	3
2	1	2	6
0	0	5	11
0	0	0	14
0	0	2	19
0	0	5	22

Punktestand:
18600
12300
10100
9000
6700
5000
4200
3500

69400

FR	Rü	LS	RS	PH
3	1	0	0	1
1	0	1	0	1
0	0	0	0	1
3	2	1	0	1
1	3	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
16	7	0	4
6	3	11	7
0	0	0	8
7	2	2	9
1	0	6	10
4	2	2	13
5	2	3	17
2	1	7	20
0	0	0	25
0	0	2	26

Punktestand:
9500
8400
8300
8000
7200
6000
4400
3900
2500
2400

60600

FR	Rü	LS	RS	PH
3	1	0	0	0
4	0	0	1	2
1	3	0	0	1
3	0	0	0	0
0	4	0	0	0
1	2	0	2	1
3	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
11	4	5	5
4	1	1	12
0	0	7	15
0	0	1	16
0	0	7	18
3	0	3	21
2	0	5	23
0	0	0	24
0	0	1	27

Punktestand:
9300
6400
4800
4500
4300
3700
3200
2700
1400

40300

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

