



Game 12600
Team Ohne Targets Und Bases
18.11.2025 17:43:06

Deine Statistik
Shots 189
Genauigkeit 24,34%
Players You Tagged 46
Players Tagged You 54
Tag Ratio 85,19%
Effectiveness 3,13%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats
Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter
Du hast getroffen 0
hat dich getroffen 5
Linke Schulter
Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 8
Phasor
Du hast getroffen 12
hat dich getroffen 17

Front
Du hast getroffen 19
hat dich getroffen 10

Rücken
Du hast getroffen 14
hat dich getroffen 14

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	1
2	0	0	0	0
0	1	0	0	1
1	3	0	0	0
0	0	0	0	0
4	1	0	0	1
3	1	0	0	2
1	0	0	0	0
2	2	0	0	0
2	1	0	0	0

r3id3r
Falcon
Quazar
Gothyk
Olympia
Vortex
Javelin
Krieger
Yeldarb
Inferno

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
2	1	0	1	2
2	0	0	0	1
1	1	2	0	1
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
2	1	0	1	2
0	3	1	1	1
0	0	0	0	0
0	1	0	0	1
0	2	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	2	14500
0	0	0	6	6200
0	0	0	7	5900
0	0	0	10	5100
0	0	0	11	5100
0	0	0	13	4900
0	0	0	17	4500
0	0	0	24	3100
0	0	0	25	2100
0	0	0	28	1500

52900

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

derDreher95
Paragon
Reaver
Hornet
Element
Ethem
Whitecap
Dayglo
Celcius
Condor
Domino

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	3	8300
0	0	0	4	8200
0	0	0	5	7100
0	0	0	14	4700
0	0	0	16	4600
0	0	0	18	4300
0	0	0	19	4100
0	0	0	21	3700
0	0	0	22	3300
0	0	0	26	1700
0	0	0	27	1600

51600

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
2	1	0	0	3
0	0	0	0	1
0	3	0	0	1
0	0	0	0	0
1	0	0	0	2
0	0	1	0	0
1	0	0	0	0

McGanD149
Sable
Hellfire
Blade
Lithos
Zenith
Gauntlet

FR	Rü	LS	RS	PH
2	2	4	0	5
0	1	0	0	0
1	0	1	0	1
0	0	0	1	0
0	0	0	0	2
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	1	14900
0	0	0	8	5600
0	0	0	9	5500
0	0	0	12	5000
0	0	0	15	4600
0	0	0	20	3700
0	0	0	23	3100

42400

Der Pott lebt und strahlt

