



Level: 1 (0%) XP: 367
Errungenschaften: 8/169

Game 12565
Random Features
16.11.2025 16:33:02

Deine Statistik
Shots 284
Genauigkeit 26,41%
Players You Tagged 73
Players Tagged You 28
Tag Ratio 260,71%
Effectiveness 8,10%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats
Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 2

Rechte Schulter
Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 3

Linke Schulter
Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 2

Phasor
Du hast getroffen 19
hat dich getroffen 10

Front
Du hast getroffen 23
hat dich getroffen 7

Rücken
Du hast getroffen 22
hat dich getroffen 6

Du hast getroffen						hat dich getroffen										49100
RED																Punktestand:
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		
0	0	0	0	0	Henni	0	0	0	0	0	0	0	2	3		7500
0	0	0	0	0	Paragon	0	0	0	0	0	0	0	1	6		5600
0	0	0	0	0	Jule	0	0	0	0	0	0	0	0	7		5000
0	0	0	0	0	Macro	0	0	0	0	0	0	0	8	8		4900
0	0	0	0	0	Talon	0	0	0	0	0	0	0	1	9		4500
0	0	0	0	0	Domino	0	0	0	0	0	2	0	0	10		4100
0	0	0	0	0	Hornet	0	0	0	0	0	2	1	0	11		3800
0	0	0	0	0	Zenith	0	0	0	0	0	0	0	6	12		3500
0	0	0	0	0	Condor	0	0	0	0	0	0	0	2	13		3500
0	0	0	0	0	Napalm	0	0	0	0	0	4	0	0	14		3400
0	0	0	0	0	Element	0	0	0	0	0	1	0	1	17		1700
0	0	0	0	0	Blade	0	0	0	0	0	0	0	0	20		1400
0	0	0	0	0	Eclipse	0	0	0	0	0	0	0	0	28		200
BLUE																43500
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		Punktestand:
2	2	0	0	3	Gothyk	0	2	1	0	1	0	0	12	1		8300
2	0	0	0	0	Celcius	1	1	0	0	1	7	3	6	2		8100
2	3	0	0	1	Yeldarb	1	0	1	0	1	6	2	10	4		6800
2	1	0	0	2	Whitecap	0	0	0	0	2	5	0	5	5		6200
1	1	0	0	3	Vortex	2	1	0	0	1	0	0	0	15		2800
0	2	1	0	0	Krieger	3	0	0	2	2	0	0	1	16		2200
1	1	0	1	0	Inferno	0	1	0	0	0	0	0	0	18		1700
1	3	1	0	2	Blakwolf	0	0	0	0	1	0	0	0	19		1600
4	4	0	0	0	Lithos	0	1	0	0	1	0	0	0	21		1200
0	2	0	1	1	Olympia	0	0	0	0	0	0	0	0	22		1200
1	0	0	0	1	Dayglo	0	0	0	0	0	3	0	0	23		1100
1	0	1	0	3	Sable	0	0	0	0	0	0	0	0	24		700
4	0	0	0	0	Falcon	0	0	0	0	0	1	0	1	25		700
2	1	1	1	1	Reaver	0	0	0	1	0	0	0	0	26		500
0	2	1	1	2	Javelin	0	0	0	0	0	1	0	0	27		400

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

