



Game 12404

Team Ohne Targets Und Bases

09.11.2025 15:07:14

Deine Statistik

Shots 173

Genauigkeit 6,94%

Players You Tagged 12

Players Tagged You 18

Tag Ratio 66,67%

Effectiveness 2,55%

Terminations 0

Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0

Zerstörte Base 0

Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 1

hat dich getroffen 1

Front

Du hast getroffen 5

hat dich getroffen 6

Rücken

Du hast getroffen 1

hat dich getroffen 3

Linke Schulter

Du hast getroffen 1

hat dich getroffen 3

Phasor

Du hast getroffen 4

hat dich getroffen 5

Ruhr Lasertag Bochum

Herner Str. 221-223

44809 Bochum

0234-95043209

Du hast getroffen

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Javelin

Dayglo

Zenith

Hornet

Argus

Vortex

Domino

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Paragon

Benedikt

Talon

Sable

Blade

Gothyk

Olympia

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	1	1	0
0	0	0	0	1
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	2
3	0	0	0	0
0	0	0	0	1

Element

Quazar

Napalm

Macro

Condor

Krieger

Hellfire

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	1
0	0	0	5
0	0	0	8
0	0	0	9
0	0	0	10
0	0	0	15
0	0	0	16

18800

17600

10700

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	1	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
1	0	0	0	1
0	1	0	0	1
0	0	1	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	2
0	0	0	3
0	0	0	4
0	0	0	6
0	0	0	13
0	0	0	17
0	0	0	21

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	1	0	2
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
2	1	0	0	0
1	0	1	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	7
0	0	0	11
0	0	0	12
0	0	0	14
0	0	0	18
0	0	0	19
0	0	0	20

Punktestand: 6100

Punktestand: 3100

Punktestand: 2600

Punktestand: 2200

Punktestand: 2100

Punktestand: 1500

Punktestand: 1200

Punktestand: 4700

Punktestand: 3500

Punktestand: 3500

Punktestand: 2800

Punktestand: 1600

Punktestand: 1100

Punktestand: 400

Punktestand: 2600

Punktestand: 2000

Punktestand: 2000

Punktestand: 1600

Punktestand: 1100

Punktestand: 800

Punktestand: 600

RUHR LASERTAG

Der Pott lebt und strahlt

