

**Game 12367**

Random Features
08.11.2025 17:43:50

Deine Statistik

Shots 420
Genauigkeit 9,76%
Players You Tagged 39
Players Tagged You 36
Tag Ratio 108,33%
Effectiveness 3,90%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 2

Rechte Schulter

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 3

Front

Du hast getroffen 10
hat dich getroffen 14

Linke Schulter

Du hast getroffen 6
hat dich getroffen 2

Rücken

Du hast getroffen 12
hat dich getroffen 7

Phasor

Du hast getroffen 9
hat dich getroffen 10

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen**BLUE**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	1	0	0
0	0	0	0	1
2	3	1	1	0
2	1	0	0	1
0	1	1	0	0
1	2	0	0	0
3	0	0	1	4
1	2	0	0	0
1	1	1	0	0
0	1	0	0	2
0	1	1	0	0
0	0	1	0	1

Hornet
Inferno
Olympia
Krieger
Talon
Paragon
Celcius
Blade
Reaver
Element
Falcon
Macro

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	1	1	1
2	1	0	0	4
3	3	0	1	2
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
0	0	0	1	0
2	0	0	0	0
0	0	0	0	1
2	2	0	0	0
2	1	0	0	0
2	0	1	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
3	0	5	1	7300
5	2	5	2	6800
1	0	5	3	6300
9	4	7	5	5700
14	4	3	6	5500
0	0	6	7	4900
6	2	2	9	4100
0	0	3	13	3700
4	2	4	15	3700
0	0	0	16	3600
2	0	6	17	3400
0	0	0	21	3000

58000**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Sable
Argus
Zenith
Javelin
Quazar
Whitecap
Napalm
Umbriel
Vortex
Hellfire
Yeldarb
Domino
Condor
Gothyk
Dayglo

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
16	5	3	4	6000
0	0	1	8	4600
0	0	2	10	4100
10	3	5	11	4100
0	0	7	12	3900
0	0	0	14	3700
0	0	0	18	3300
6	2	1	19	3200
2	1	0	20	3200
0	0	3	22	2900
1	0	2	23	2600
0	0	3	24	2000
0	0	3	25	1900
0	0	0	26	1000
1	0	0	27	700

47200

RUHR
LASERTAG

Der Pott lebt und strahlt

