



Game 12273

Team Mit Targets und Bases

02.11.2025 18:31:25

Deine Statistik

Shots 167
Genauigkeit 23,35%
Players You Tagged 39
Players Tagged You 32
Tag Ratio 121,88%
Effectiveness 2,51%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 4

hat dich getroffen 2

Front

Du hast getroffen 14

hat dich getroffen 7

Rücken

Du hast getroffen 4

hat dich getroffen 11

Linke Schulter

Du hast getroffen 8

hat dich getroffen 5

Phasor

Du hast getroffen 9

hat dich getroffen 7

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

McGanD149

Eclipse

Paragon

Argus

Hornet

Domino

Condor

Hellfire

Celcius

Javelin

Napalm

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
11	5	65	1	25700
2	0	3	7	6700
9	0	3	12	5450
0	0	9	15	4500
0	0	0	19	3900
0	0	1	20	3500
0	0	0	23	2900
0	0	0	24	1900
0	0	1	25	1900
0	0	0	26	1700
0	0	0	27	100

58250

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	1	0
1	0	0	0	0
2	0	0	0	0
2	0	0	0	3
1	1	1	0	1
0	0	1	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	1

Vortex

Quazar

Olympia

Sable

Gothyk

Element

Blade

Gauntlet

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	2	0	0	3
0	1	0	0	1
0	2	0	0	1
3	2	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
20	7	16	2	12850
7	1	16	3	8950
17	8	0	4	7900
4	1	12	6	7400
0	0	13	8	6450
0	0	0	17	4200
4	2	1	21	3450
1	0	1	22	3000

54200

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
2	1	0	0	3
0	1	3	2	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	1	0	1	0
2	0	1	0	1
0	0	2	0	0

Umbriel

Inferno

Dayglo

Whitecap

Lithos

Falcon

Reaver

Krieger

FR	Rü	LS	RS	PH
0	3	0	0	0
3	1	3	0	0
0	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	0	1	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	19	5	7600
4	0	1	9	6050
6	1	9	10	5800
0	0	5	11	5650
9	3	3	13	4800
4	0	0	14	4600
13	0	0	16	4500
0	0	4	18	4000

43000

Der Pott lebt und strahlt

