



Game 12271

Team Ohne Targets Und Bases

02.11.2025 17:50:11

Deine Statistik

Shots 239
 Genauigkeit 23,85%
 Players You Tagged 57
 Players Tagged You 26
 Tag Ratio 219,23%
 Effectiveness 4,34%
 Terminations 0
 Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
 Zerstörte Base 0
 Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 7

hat dich getroffen 0

Front

Du hast getroffen 13

hat dich getroffen 8

Rücken

Du hast getroffen 16

hat dich getroffen 7

Phasor

Du hast getroffen 11

hat dich getroffen 7

Linke Schulter

Du hast getroffen 10

hat dich getroffen 4

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
3	3	1	0	1
1	1	1	0	0
1	1	0	0	0
2	0	0	1	0
1	0	0	0	2
1	3	2	0	2
0	2	1	0	1
0	2	1	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
1	0	0	1	0

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	1
0	1	0	1	0
0	0	2	2	0
0	2	1	0	1
1	0	0	2	0
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	2

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

FR	Rü	LS	RS	PH
3	3	1	0	1
1	0	2	0	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
1	1	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	0
0	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0
0	1	0	0	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	2
0	0	0	3
0	0	0	4
0	0	0	6
0	0	0	7
0	0	0	8
0	0	0	10
0	0	0	12
0	0	0	17
0	0	0	26

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	1
0	0	0	5
0	0	0	9
0	0	0	15
0	0	0	19
0	0	0	23
0	0	0	25
0	0	0	27
0	0	0	29
0	0	0	30
0	0	0	31

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	11
0	0	0	13
0	0	0	14
0	0	0	16
0	0	0	18
0	0	0	20
0	0	0	21
0	0	0	22
0	0	0	24
0	0	0	28

Punktestand:
8800
7800
7300
6400
5700
5100
4500
4400
3700
2400

Punktestand:
9900
7100
4800
3700
3400
2900
2600
2400
2000
1500
800

Punktestand:
4400
4300
4200
3700
3500
3000
2900
2900
2700
2400

Der Pott lebt und strahlt

Ruhr Lasertag Bochum
 Herner Str. 221-223
 44809 Bochum
 0234-95043209

