



Game 12256

Random Features
02.11.2025 14:22:42

Deine Statistik

Shots 153
Genauigkeit 24,18%
Players You Tagged 26
Players Tagged You 28
Tag Ratio 92,86%
Effectiveness 3,02%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 6
Zerstörte Base 3
Targets Tagged 2

Rechte Schulter

Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 1

Front

Du hast getroffen 8
hat dich getroffen 14

Linke Schulter

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 3

Rücken

Du hast getroffen 6
hat dich getroffen 4

Phasor

Du hast getroffen 6
hat dich getroffen 6

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

RED

FR	Rü	LS	RS	PH	
0	0	0	1	0	McGanD149
1	1	1	0	1	LaserNinja
1	0	0	0	0	Gauntlet
0	0	0	1	0	Javelin
0	0	0	0	1	Dayglo
0	0	0	0	0	Reaver
1	0	0	0	0	Celcius
0	2	0	0	2	Macro
2	1	1	1	0	Quazar
0	1	0	0	0	Falcon
0	0	0	1	1	Vortex
2	0	0	0	0	Element
1	0	0	0	1	Umbriel
0	1	0	0	0	Zenith

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
5	0	2	0	0	4	2	19	1	14900
2	1	0	1	2	8	3	14	2	13800
1	0	0	0	3	2	1	6	4	9200
0	1	0	0	0	8	4	6	5	7500
0	0	0	0	0	0	0	10	7	7000
2	0	0	0	0	0	0	2	13	4100
2	0	0	0	0	5	1	4	14	4000
1	1	1	0	1	0	0	2	15	3800
0	0	0	0	0	0	0	4	16	3800
0	1	0	0	0	8	2	3	20	3100
0	0	0	0	0	2	1	2	24	2700
1	0	0	0	0	0	0	1	27	2500
0	0	0	0	0	0	0	4	28	2100
0	0	0	0	0	0	0	0	30	700

79200

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH	
0	0	0	0	0	Blade
0	0	0	0	0	Paragon
0	0	0	0	0	Lithos
0	0	0	0	0	Napalm
0	0	0	0	0	Hellfire
0	0	0	0	0	Hornet
0	0	0	0	0	Olympia
0	0	0	0	0	MRCool
0	0	0	0	0	Domino
0	0	0	0	0	Eclipse
0	0	0	0	0	Yeldarb
0	0	0	0	0	Argus
0	0	0	0	0	Inferno
0	0	0	0	0	Whitecap
0	0	0	0	0	Krieger
0	0	0	0	0	Condor

FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	0	0	0	0	11	3	9600
0	0	0	0	0	0	0	9	6	7000
0	0	0	0	0	6	3	3	8	4400
0	0	0	0	0	1	0	7	9	4400
0	0	0	0	0	7	1	9	10	4400
0	0	0	0	0	6	3	2	11	4300
0	0	0	0	0	3	0	1	12	4100
0	0	0	0	0	4	0	2	17	3700
0	0	0	0	0	0	0	1	18	3500
0	0	0	0	0	5	1	0	19	3400
0	0	0	0	0	4	1	0	21	2800
0	0	0	0	0	2	0	2	22	2800
0	0	0	0	0	1	0	1	23	2700
0	0	0	0	0	0	0	0	25	2600
0	0	0	0	0	6	2	0	26	2550
0	0	0	0	0	0	0	2	29	1100

63350

Der Pott lebt und strahlt

