

**Game 12246**

Team Mit Targets und Bases

02.11.2025 12:20:37

Deine Statistik

Shots 470

Genauigkeit 7,23%

Players You Tagged 19

Players Tagged You 23

Tag Ratio 82,61%

Effectiveness 3,79%

Terminations 0

Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 5

Zerstörte Base 2

Targets Tagged 8

Rechte Schulter

Du hast getroffen 0

hat dich getroffen 2

Front

Du hast getroffen 8

hat dich getroffen 7

Rücken

Du hast getroffen 4

hat dich getroffen 3

Linke Schulter

Du hast getroffen 1

hat dich getroffen 1

Phasor

Du hast getroffen 6

hat dich getroffen 10

Ruhr Lasertag Bochum

Herner Str. 221-223

44809 Bochum

0234-95043209

Du hast getroffen**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Olympia

Blade

Reaver

Quazar

Falcon

Argus

Sable

Inferno

Gothyk

Paragon

Macro

Talon

Whitecap

Gauntlet

Zenith

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	1	1	0	1
2	1	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	0	0
0	1	0	0	1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	3
0	0	0	0	0

Hellfire

Krieger

Napalm

Umbriel

Element

Vortex

Javelin

Celcius

Lithos

Domino

Condor

Eclipse

Yeldarb

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
8	4	30	1
4	0	0	3
4	2	5	6
2	0	5	8
5	2	8	11
2	1	6	12
3	0	0	14
0	0	6	15
7	3	3	16
0	0	3	19
0	0	0	20
0	0	0	22
0	0	0	24
0	0	2	25
0	0	0	27

Punktestand:
12800
7500
6250
5300
4550
4250
3800
3750
3500
2500
2400
1900
1800
1700
1500

56450

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	1	0
0	0	0	0	1
2	2	0	0	1
1	0	0	1	3
2	1	0	0	2
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
2	0	0	0	0
2	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
8	4	28	2
1	0	21	4
7	2	0	5
0	0	1	7
2	0	0	9
0	0	0	10
2	0	2	13
2	0	6	17
2	0	0	18
2	0	1	21
4	1	3	23
0	0	1	26
0	0	3	28

Punktestand:
10250
7250
6300
5450
5200
5100
4150
3200
2600
2300
1800
1500
1350

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

