



Game12227
Team Mit Targets und Bases
01.11.2025 19:44:48

Deine Statistik
Shots170
Genauigkeit48,24%
Players You Tagged62
Players Tagged You37
Tag Ratio167,57%
Effectiveness7,49%
Terminations0
Warnings0

Arena Stats
Basetreffer7
Zerstörte Base3
Targets Tagged10

Rechte Schulter
Du hast getroffen1
hat dich getroffen1

Linke Schulter
Du hast getroffen5
hat dich getroffen4

Phasor
Du hast getroffen19
hat dich getroffen9

Front
Du hast getroffen20
hat dich getroffen14

Rücken
Du hast getroffen17
hat dich getroffen9

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen						hat dich getroffen										72000
RED																Punktestand:
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		
0	0	0	0	0	Olympia	0	0	0	0	0	0	0	42	1		15600
1	1	0	0	1	McGanD149	1	1	0	0	0	5	2	14	3		11050
3	0	0	0	2	derDreher95	2	0	1	0	0	16	7	20	4		10900
2	0	0	0	1	PhoenixW28	1	0	0	0	1	0	0	20	5		10550
0	0	0	0	2	Javelin	0	2	0	0	0	0	0	0	9		5900
2	1	0	0	0	Whitecap	1	2	0	0	0	2	1	0	12		4000
2	3	1	0	4	Quazar	5	0	0	0	1	2	1	1	16		3100
6	3	1	0	4	Gothyk	2	2	2	0	3	0	0	0	17		2900
1	3	1	0	0	Napalm	1	1	0	0	2	2	1	0	19		2400
1	1	1	0	1	Reaver	0	0	0	0	0	4	2	0	21		2200
1	4	1	1	3	Umbriel	1	1	1	1	1	2	0	0	24		2000
0	1	0	0	0	Element	0	0	0	0	0	3	0	0	25		800
1	0	0	0	1	Paragon	0	0	0	0	1	0	0	0	27		600

BLUE																66200
																Punktestand:
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		
0	0	0	0	0	Bachi	0	0	0	0	0	5	2	35	2		11750
0	0	0	0	0	Gauntlet	0	0	0	0	0	7	3	10	6		10350
0	0	0	0	0	K1re	0	0	0	0	0	2	1	24	7		8650
0	0	0	0	0	Krieger	0	0	0	0	0	11	4	3	8		6700
0	0	0	0	0	Sternchen	0	0	0	0	0	2	1	3	10		4350
0	0	0	0	0	Celcius	0	0	0	0	0	0	0	0	11		4200
0	0	0	0	0	Zenith	0	0	0	0	0	0	0	1	13		3700
0	0	0	0	0	Eclipse	0	0	0	0	0	1	0	0	14		3600
0	0	0	0	0	Yeldarb	0	0	0	0	0	9	2	0	15		3500
0	0	0	0	0	Dayglo	0	0	0	0	0	0	0	0	18		2400
0	0	0	0	0	Lithos	0	0	0	0	0	1	0	0	20		2400
0	0	0	0	0	Hornet	0	0	0	0	0	2	0	0	22		2000
0	0	0	0	0	Argus	0	0	0	0	0	0	0	0	23		2000
0	0	0	0	0	Talon	0	0	0	0	0	0	0	0	26		600
0	0	0	0	0	Sternchen	0	0	0	0	0	0	0	0	28		0

Der Pott lebt und strahlt

