

**Game 12101**

Power Ball

26.10.2025 12:19:43

Deine Statistik

Shots	394
Genauigkeit	21,07%
Players You Tagged	82
Players Tagged You	63
Tag Ratio	130,16%
Effectiveness	4,49%
Terminations	0
Warnings	0

Arena Stats

Basetreffer	0
Zerstörte Base	0
Targets Tagged	1

Rechte Schulter

Du hast getroffen 2

hat dich getroffen 4

Front

Du hast getroffen 27

hat dich getroffen 22

Rücken

Du hast getroffen 29

hat dich getroffen 12

Linke Schulter

Du hast getroffen 7

hat dich getroffen 11

Phasor

Du hast getroffen 17

hat dich getroffen 14

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
2	3	1	0	0
4	1	1	0	2
2	3	1	0	3
1	1	0	0	1
1	0	0	1	3
2	2	0	0	1
5	3	1	0	2
0	6	0	0	2
5	4	0	0	0
1	3	1	0	2

Umbriel

Reaver

Element

Quazar

Sable

Vortex

1520000017874016

Macro

Napalm

Lucy

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
2	4	1	0	1
1	0	2	0	2
3	0	2	1	2
0	1	0	1	0
2	2	0	0	0
0	0	0	0	1
1	1	0	1	0
0	1	0	0	1
4	0	2	0	1
0	2	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
2	1	1	1
24	8	15	3
7	3	14	4
14	4	4	5
0	0	0	7
0	0	2	12
0	0	2	13
2	0	0	18
3	0	0	19
0	0	1	22

101950

Punktestand:
15800
14550
13600
12200
11200
9300
9100
6100
5700
4400

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Fireseer

Whitecap

Inferno

Gauntlet

Hellfire

Banane10

Eclipse

Javelin

Blade

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
2	0	25	6
0	0	18	8
0	0	3	9
0	0	1	10
7	3	0	16
2	1	0	17
0	0	1	21
0	0	2	24
1	0	1	25

64300

Punktestand:
11650
10600
10250
9700
7100
6200
4900
2000
1900

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
2	0	1	0	0
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0
0	1	0	0	0
1	2	1	1	0

Zenith

LCFritsch

Argus

Talon

Gothyk

Yeldarb

FR	Rü	LS	RS	PH
1	1	0	0	2
4	0	3	1	1
3	0	0	0	2
1	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
11	2	14	2
0	0	0	11
0	0	0	14
1	0	4	15
2	0	2	20
0	0	0	23

49750

Punktestand:
15100
9600
8500
8250
5600
2700

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

