

**Game 12099**

Team Mit Targets und Bases

26.10.2025 11:25:15

Deine Statistik

Shots 687
Genauigkeit 9,17%
Players You Tagged 63
Players Tagged You 34
Tag Ratio 185,29%
Effectiveness 4,39%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 8

hat dich getroffen 1

Front

Du hast getroffen 18

hat dich getroffen 5

Rücken

Du hast getroffen 12

hat dich getroffen 7

Linke Schulter

Du hast getroffen 8

hat dich getroffen 7

Phasor

Du hast getroffen 17

hat dich getroffen 14

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen**BLUE**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	1	0	0
2	2	1	0	3
1	1	1	0	0
8	3	2	3	4
3	3	1	3	3
1	0	1	0	1
1	2	1	2	3
0	0	0	0	1
1	0	0	0	1
0	1	0	0	0

Macro
Whitecap
Napalm
Umbriel
Reaver
Element
Celcius
Paragon
Quazar
Lithos

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Javelin
Gauntlet
Falcon
NikoTheGun
Inferno
Dayglo
Hellfire
Argus
Eclipse
Domino

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	1

Condor
Blade
Sable
Vortex
Zenith
Hornet

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	1	0	0
2	1	0	1	6
1	0	2	0	3
1	2	2	0	2
0	0	1	0	1
1	2	0	0	1
0	1	1	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	29	2
7	3	4	3
0	0	16	4
0	0	0	7
2	1	3	8
10	1	0	9
0	0	6	17
0	0	3	24
0	0	0	25
0	0	1	26

59150

Punktestand:
10650
9800
9050
7200
6850
6400
4400
2500
1200
1100

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
6	3	1	1
5	0	17	5
0	0	0	10
0	0	4	12
6	2	1	13
2	1	0	14
0	0	0	15
0	0	0	18
0	0	3	20
0	0	0	21

57150

Punktestand:
11250
7700
6300
5500
5500
5200
4900
3900
3600
3300

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
6	0	9	6
1	0	0	11
6	2	0	16
4	2	0	19
1	0	0	22
0	0	1	23

27150

Punktestand:
7350
5900
4800
3700
2800
2600

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

