

**Game 12030**

Team Mit Targets und Bases

23.10.2025 19:11:04

Deine Statistik

Shots	186
Genauigkeit	12,9%
Players You Tagged	8
Players Tagged You	45
Tag Ratio	17,78%
Effectiveness	2,84%
Terminations	0
Warnings	0

Arena Stats

Basetreffer	5
Zerstörte Base	2
Targets Tagged	9

Rechte Schulter

Du hast getroffen 0

hat dich getroffen 2

Front

Du hast getroffen 4

hat dich getroffen 12

Rücken

Du hast getroffen 0

hat dich getroffen 15

Linke Schulter

Du hast getroffen 0

hat dich getroffen 6

Phasor

Du hast getroffen 4

hat dich getroffen 10

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen**BLUE**

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	3
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

McGanD149

LaserNinja

Argus

Macro

Gauntlet

Yeldarb

Domino

Eclipse

Blade

Napalm

Quazar

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
7	4	5	1	4
0	1	1	0	0
1	4	0	1	1
1	2	0	0	0
2	0	0	0	0
0	0	0	0	2
0	2	0	0	1
1	0	0	0	0
0	1	0	0	2
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Sable

Reaver

Hornet

Paragon

Talon

Element

Vortex

Falcon

Umbriel

Lithos

Krieger

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
4	2	56	1
0	0	41	2
11	4	3	5
14	6	1	6
15	7	1	9
0	0	1	11
0	0	6	13
1	0	0	15
0	0	0	16
0	0	0	17
5	0	0	18

Punktestand:
25350
16600
8200
7700
5500
4650
4000
3800
2700
2600
2300

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Sable

Reaver

Hornet

Paragon

Talon

Element

Vortex

Falcon

Umbriel

Lithos

Krieger

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	34	3
10	5	17	4
4	1	1	7
0	0	0	8
0	0	7	10
4	0	9	12
5	2	9	14
0	0	1	19
0	0	0	20
0	0	0	21
0	0	1	22

Punktestand:
10950
8400
7100
6000
5300
4500
3800
1700
1100
900
800

RUHR
LASERTAG

Der Pott lebt und strahlt

