



Game 11876

Random Features
15.10.2025 17:29:11

Deine Statistik

Shots 94
Genauigkeit 38,3%
Players You Tagged 32
Players Tagged You 42
Tag Ratio 76,19%
Effectiveness 2,38%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 2
Zerstörte Base 1
Targets Tagged 1

Rechte Schulter

Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 0

Front

Du hast getroffen 16
hat dich getroffen 19

Linke Schulter

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 3

Rücken

Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 10

Phasor

Du hast getroffen 8
hat dich getroffen 10

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	1	0	2
7	0	0	0	0
2	1	0	0	3
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
2	0	0	0	1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
2	0	0	0	1
0	4	1	0	1
0	0	0	1	0

RektByFisch

Olympia

Leon

Dayglo

Macro

Yeldarb

Hellfire

Lukas

Javelin

Domino

Talon

Napalm

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Argus

Vortex

Whitecap

Gothyk

Fireseer

Inferno

Paragon

Blade

Reaver

Falcon

Sable

Lithos

Quazar

Celcius

Element

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
2	5	0	0	4
5	2	2	0	3
4	1	1	0	1
2	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	2	0	0	0
3	0	0	0	0
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
2	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
3	1	21	1
10	4	20	2
3	1	8	6
4	2	9	7
0	0	5	10
11	5	1	12
0	0	1	13
1	0	2	14
3	1	1	15
0	0	1	20
0	0	1	21
0	0	0	26

Punktestand:
18800
16300
8700
8300
5800
4800
4600
4200
4000
3100
2900
1800

83300

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
6	3	6	3
0	0	10	4
9	4	13	5
13	5	2	8
8	4	9	9
4	1	10	11
2	1	1	16
1	0	0	17
1	0	0	18
2	1	2	19
0	0	1	22
8	2	0	23
6	1	0	24
0	0	3	25
0	0	1	27

Punktestand:
11600
10200
9700
7600
6100
5700
3800
3500
3300
3300
2800
2600
2500
2500
1500

76700

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

