



Game 11872
Team Mit Targets und Bases
15.10.2025 16:26:29

Deine Statistik
Shots 213
Genauigkeit 37,56%
Players You Tagged 58
Players Tagged You 35
Tag Ratio 165,71%
Effectiveness 7,26%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats
Basetreffer 4
Zerstörte Base 2
Targets Tagged 16

Rechte Schulter
Du hast getroffen 7
hat dich getroffen 1

Linke Schulter
Du hast getroffen 4
hat dich getroffen 5

Phasor
Du hast getroffen 24
hat dich getroffen 12

Front
Du hast getroffen 12
hat dich getroffen 13

Rücken
Du hast getroffen 11
hat dich getroffen 4

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen						hat dich getroffen										84850
BLUE																Punktestand:
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		
1	0	1	1	0	Yeldarb	4	3	1	0	0	19	7	23	1		16600
1	0	0	0	2	Javelin	3	1	0	0	1	4	2	26	2		15850
0	0	0	1	0	Napalm	2	0	0	0	2	20	9	3	3		13950
1	2	0	0	1	Krieger	0	0	1	0	0	0	0	23	7		7250
2	3	0	0	4	Zenith	1	0	2	0	2	4	2	0	8		6400
1	0	0	0	3	Condor	0	0	0	0	3	0	0	1	10		5500
0	0	2	1	4	Dayglo	0	0	1	1	1	0	0	1	12		5000
0	1	0	0	3	Macro	0	0	0	0	1	0	0	9	13		4800
4	0	0	3	2	Hellfire	3	0	0	0	1	2	0	1	17		3800
1	1	0	1	0	Talon	0	0	0	0	0	0	0	1	18		3000
0	2	0	0	2	Umbriel	0	0	0	0	1	0	0	0	19		2500
1	2	1	0	3	Gauntlet	0	0	0	0	0	0	0	0	26		200

RED																65200
																Punktestand:
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		
0	0	0	0	0	Lithos	0	0	0	0	0	4	2	16	4		10900
0	0	0	0	0	Argus	0	0	0	0	0	5	2	10	5		9450
0	0	0	0	0	Quazar	0	0	0	0	0	6	2	4	6		7350
0	0	0	0	0	Gothyk	0	0	0	0	0	6	3	1	9		6200
0	0	0	0	0	Paragon	0	0	0	0	0	0	0	3	11		5200
0	0	0	0	0	Whitecap	0	0	0	0	0	6	3	0	14		4700
0	0	0	0	0	Falcon	0	0	0	0	0	0	0	3	15		4450
0	0	0	0	0	Celcius	0	0	0	0	0	1	0	1	16		4400
0	0	0	0	0	Element	0	0	0	0	0	3	1	0	20		2500
0	0	0	0	0	Inferno	0	0	0	0	0	0	0	1	21		2350
0	0	0	0	0	Fireseer	0	0	0	0	0	0	0	5	22		2300
0	0	0	0	0	Blade	0	0	0	0	0	0	0	1	23		2000
0	0	0	0	0	Sable	0	0	0	0	0	0	0	0	24		1800
0	0	0	0	0	Reaver	0	0	0	0	0	0	0	0	25		1500
0	0	0	0	0	Vortex	0	0	0	0	0	0	0	0	27		100

RUHR
LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

