



Game 11549
Team Ohne Targets Und Bases
28.09.2025 14:14:30

Deine Statistik
Shots 204
Genauigkeit 34,8%
Players You Tagged 71
Players Tagged You 28
Tag Ratio 253,57%
Effectiveness 5,50%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats
Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter
Du hast getroffen 7
hat dich getroffen 1

Linke Schulter
Du hast getroffen 11
hat dich getroffen 3

Phasor
Du hast getroffen 17
hat dich getroffen 10

Front
Du hast getroffen 23
hat dich getroffen 12

Rücken
Du hast getroffen 13
hat dich getroffen 2

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	1	0	4
0	1	0	1	1
1	1	1	0	0
1	0	1	0	0
1	2	0	0	0
0	1	1	1	1
0	0	2	0	2
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
2	0	0	0	3
0	0	0	0	1
4	1	2	1	1
4	2	0	1	0
0	2	1	2	1
4	2	1	0	1
2	0	1	0	2
0	0	0	1	0
0	0	0	0	0
3	0	0	0	0

Whitecap
Gauntlet
Eclipse
Atachi
Condor
Domino
Hornet
Hellfire
Lithos

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	1	0	0
2	0	0	1	2
1	0	1	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0
2	0	0	0	0

Paragon
Olympia
Gothyk
Macro
Starkiller
Javelin
Inferno
Umbriel
Krieger

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0
0	0	0	0	1
2	0	0	0	0
0	1	0	0	2
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	2

Quazar
Fireseer
Zenith
Napalm
Argus
Reaver
Element
Yeldarb
Sable
Celcius

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	1	8200
0	0	0	3	7400
0	0	0	4	7100
0	0	0	5	6800
0	0	0	6	5900
0	0	0	8	5700
0	0	0	9	5500
0	0	0	10	5400
0	0	0	19	3800

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	2	7900
0	0	0	7	5900
0	0	0	12	4800
0	0	0	15	4500
0	0	0	18	3900
0	0	0	20	3800
0	0	0	21	3800
0	0	0	23	3400
0	0	0	24	3200

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	11	4800
0	0	0	13	4700
0	0	0	14	4500
0	0	0	16	4400
0	0	0	17	4000
0	0	0	22	3700
0	0	0	25	2500
0	0	0	26	1300
0	0	0	27	1200
0	0	0	28	1100

Der Pott lebt und strahlt

