

Till

Punktestand: 5300 GREEN

Rang: 9 / 24



Level: 1 (0%) XP: 265
Errungenschaften: 8/169

Game 11548

Team Ohne Targets Und Bases
28.09.2025 14:01:02

Deine Statistik

Shots 307
Genauigkeit 17,26%
Players You Tagged 53
Players Tagged You 49
Tag Ratio 108,16%
Effectiveness 4,58%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 3

Front

Du hast getroffen 21
hat dich getroffen 14

Linke Schulter

Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 7

Rücken

Du hast getroffen 15
hat dich getroffen 15

Phasor

Du hast getroffen 11
hat dich getroffen 10

Du hast getroffen

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	2	0	0	0
0	0	0	0	2
2	2	0	0	1
1	0	0	0	2
1	0	3	1	1
0	3	0	0	0
2	1	0	0	2
1	1	0	0	0
0	2	0	0	2
3	0	0	0	0

KingICRIMAX
JayJay
Element
Hotte
Zenith
Fireseer
Quazar
michel
Flesch3815
Dayglo

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
3	3	0	0	1
1	2	0	1	1
2	4	0	0	3
0	1	1	0	0
1	1	1	0	1
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	2	1	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	2
0	0	0	3
0	0	0	6
0	0	0	11
0	0	0	12
0	0	0	16
0	0	0	17
0	0	0	18
0	0	0	21
0	0	0	22

Punktestand:
7500
7100
6200
4900
4500
4100
4000
3800
3200
2900

48200

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	1	0	0
3	1	0	0	0
0	0	1	0	0
4	2	0	0	0
0	0	0	0	0
1	1	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	1

Hornet
Whitecap
Condor
Hellfire
Ripimrda
Gauntlet
Blade
Domino

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	2	0	2
3	0	0	0	1
0	0	0	0	0
1	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	1	1	0	1
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	5
0	0	0	8
0	0	0	10
0	0	0	13
0	0	0	14
0	0	0	19
0	0	0	20
0	0	0	24

Punktestand:
6500
5600
5100
4400
4100
3700
3500
2300

35200

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

JohnCena
Holzfussjoh
Vortex
Till
Gothyk
Inferno

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	1
0	0	0	4
0	0	0	7
0	0	0	9
0	0	0	15
0	0	0	23

Punktestand:
7700
6600
6000
5300
4100
2600

32300

RUHR
LASERTAG

Der Pott lebt und strahlt

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

