



Game 11547

Team Mit Targets und Bases

28.09.2025 13:48:48

Deine Statistik

Shots 422
Genauigkeit 9,48%
Players You Tagged 35
Players Tagged You 36
Tag Ratio 97,22%
Effectiveness 3,05%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 5

Rechte Schulter

Du hast getroffen 3

hat dich getroffen 2

Front

Du hast getroffen 15

hat dich getroffen 14

Rücken

Du hast getroffen 3

hat dich getroffen 1

Linke Schulter

Du hast getroffen 3

hat dich getroffen 8

Phasor

Du hast getroffen 11

hat dich getroffen 11

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	2
0	0	0	0	0
1	1	1	0	3
1	0	0	0	1
0	0	0	0	2
2	0	1	1	2
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	1	1	0	0

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
3	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
2	1	0	1	1
0	0	0	1	0

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	1	0	0
1	0	3	0	4
1	0	1	0	1
0	0	0	0	1
3	0	0	1	0
1	0	0	1	0
4	0	0	0	3
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1

FR	Rü	LS	RS	PH
2	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	1	0	0
1	0	0	0	1
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0

Olympia
Vortex
Gothyk
Talon
Krieger
Macro
Paragon
Inferno
Javelin

Gauntlet
Eclipse
Blade
Hellfire
Lithos
Whitecap
Atachi
Domino
Condor

Quazar
Yeldarb
Reaver
Element
konstantin
Napalm
Fireseer
Celcius
Dayglo
Zenith

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	62	1	16200
6	3	10	5	7300
2	1	0	6	7200
2	0	15	7	6700
4	1	11	9	5650
0	0	6	12	4750
0	0	12	14	4550
0	0	5	15	4550
2	1	3	20	4200

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	44	2	11300
6	3	26	3	9800
11	4	5	4	9500
8	3	1	8	5850
2	1	1	10	5200
6	2	1	16	4500
2	1	0	17	4400
0	0	0	18	4200
3	0	0	22	3200

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
2	1	2	11	5050
0	0	0	13	4600
3	1	1	19	4200
22	5	0	21	4000
7	0	0	23	2800
3	0	0	24	2700
0	0	0	25	2100
0	0	1	26	2100
5	2	0	27	2000
0	0	0	28	700

