

**Game 11511**

Team Mit Targets und Bases

27.09.2025 16:25:09

Deine Statistik

Shots	50
Genauigkeit	10%
Players You Tagged	5
Players Tagged You	33
Tag Ratio	15,15%
Effectiveness	0,63%
Terminations	0
Warnings	0

Arena Stats

Basetreffer	0
Zerstörte Base	0
Targets Tagged	0

Rechte Schulter

Du hast getroffen	1
hat dich getroffen	3

Front

Du hast getroffen	1
hat dich getroffen	10

Rücken

Du hast getroffen	1
hat dich getroffen	12

Linke Schulter

Du hast getroffen	2
hat dich getroffen	1

Phasor

Du hast getroffen	0
hat dich getroffen	7

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	1	0
0	0	0	0	0

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
1	2	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
2	0	0	0	0
0	1	0	0	1
1	0	0	0	1
1	5	0	0	1
0	2	0	1	0
1	2	0	0	0
0	0	0	1	0

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0

Condor
Blade
Inferno
Element
Gauntlet
Hellfire
Hornet
Javelin
Domino
Dayglo
Olympia

Zenith
Krieger
Talon
Umbriel
Napalm
Paragon
Quazar
Gothyk
Sable

Vortex
Reaver
Eclipse
Macro
Lithos
Fireseer

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	1	6800
2	1	4	2	5350
0	0	16	3	5150
2	1	7	4	5050
4	2	1	5	5000
0	0	5	6	4650
2	1	6	9	4200
0	0	2	11	3850
0	0	0	13	3300
0	0	0	15	3000
0	0	1	17	2150

48500**19000**

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	2	7	4450
0	0	1	8	4300
0	0	4	12	3600
0	0	1	14	3300
0	0	2	20	1700
0	0	0	22	700
0	0	0	23	500
0	0	1	25	250
0	0	0	26	200

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
0	0	0	10	4000
2	1	2	16	2800
0	0	1	18	1900
0	0	0	19	1800
0	0	0	21	1700
0	0	1	24	300

12500

Der Pott lebt und strahlt

