

**Game 11508**

Team Ohne Targets Und Bases

27.09.2025 15:45:11

Deine Statistik

Shots	58
Genauigkeit	8,62%
Players You Tagged	5
Players Tagged You	38
Tag Ratio	13,16%
Effectiveness	0,68%
Terminations	0
Warnings	0

Arena Stats

Basetreffer	0
Zerstörte Base	0
Targets Tagged	0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 0

hat dich getroffen 3

Front

Du hast getroffen 0

hat dich getroffen 5

Rücken

Du hast getroffen 1

hat dich getroffen 15

Linke Schulter

Du hast getroffen 0

hat dich getroffen 1

Phasor

Du hast getroffen 4

hat dich getroffen 14

Ruhr Lasertag Bochum
 Herner Str. 221-223
 44809 Bochum
 0234-95043209

Du hast getroffen**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	1

Dayglo
 Condor
 Hornet
 Element
 Blade
 Domino
 Javelin
 Hellfire
 Olympia
 Inferno
 Gauntlet

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	1
1	2	1	0	0
0	2	0	1	1
0	1	0	0	1
1	4	0	0	1
2	0	0	0	3
0	1	0	1	1
0	0	0	0	0
0	1	0	1	3
0	1	0	0	0
0	0	0	0	2

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	1
0	0	0	2
0	0	0	3
0	0	0	5
0	0	0	6
0	0	0	7
0	0	0	9
0	0	0	12
0	0	0	13
0	0	0	15
0	0	0	16

Punktestand:
6800
6700
6100
5200
5200
5100
4300
2800
2600
1800
1800

48400**BLUE**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Lithos
 Talon
 Zenith
 Paragon
 Gothyk
 Napalm
 Quazar
 Krieger
 Yeldarb

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	8
0	0	0	11
0	0	0	14
0	0	0	17
0	0	0	18
0	0	0	19
0	0	0	21
0	0	0	23
0	0	0	26

Punktestand:
5100
3200
2300
1100
800
700
500
400
200

14300**GREEN**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0

Sable
 Vortex
 Eclipse
 Umbriel
 Macro
 Whitecap

FR	Rü	LS	RS	PH
1	2	0	0	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	4
0	0	0	10
0	0	0	20
0	0	0	22
0	0	0	24
0	0	0	25

Punktestand:
5300
3300
700
500
400
200

10400

RUHR
 LASERTAG

Der Pott lebt und strahlt

