



Game11478
Team Ohne Targets Und Bases
26.09.2025 17:29:04

Deine Statistik
Shots85
Genauigkeit56,47%
Players You Tagged48
Players Tagged You32
Tag Ratio150,00%
Effectiveness5,24%
Terminations0
Warnings0

Arena Stats
Basetreffer0
Zerstörte Base0
Targets Tagged0

Rechte Schulter
Du hast getroffen5
hat dich getroffen1

Linke Schulter
Du hast getroffen5
hat dich getroffen0

Phasor
Du hast getroffen11
hat dich getroffen7

Front
Du hast getroffen12
hat dich getroffen13

Rücken
Du hast getroffen15
hat dich getroffen11

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen						hat dich getroffen										48300
BLUE																Punktestand:
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		
0	0	0	0	0	Reaver	0	0	0	0	0	0	0	0	2		5200
0	0	0	0	0	Talon	0	0	0	0	0	0	0	0	4		5100
0	0	0	0	0	Blade	0	0	0	0	0	0	0	0	5		4800
0	0	0	0	0	Umbriel	0	0	0	0	0	0	0	0	6		4500
0	0	0	0	0	Argus	0	0	0	0	0	0	0	0	8		3800
0	0	0	0	0	Sable	0	0	0	0	0	0	0	0	9		3500
0	0	0	0	0	Hornet	0	0	0	0	0	0	0	0	12		2900
0	0	0	0	0	Quazar	0	0	0	0	0	0	0	0	13		2800
0	0	0	0	0	Lithos	0	0	0	0	0	0	0	0	14		2800
0	0	0	0	0	Krieger	0	0	0	0	0	0	0	0	17		2600
0	0	0	0	0	Celcius	0	0	0	0	0	0	0	0	18		2600
0	0	0	0	0	Fireseer	0	0	0	0	0	0	0	0	19		2400
0	0	0	0	0	Dayglo	0	0	0	0	0	0	0	0	25		1900
0	0	0	0	0	Hellfire	0	0	0	0	0	0	0	0	26		1800
0	0	0	0	0	Gothyk	0	0	0	0	0	0	0	0	27		1600
RED																43300
FR	Rü	LS	RS	PH		FR	Rü	LS	RS	PH	BT	ZB	TG	Rang		Punktestand:
0	2	0	0	0	McGanD149	0	0	0	0	0	0	0	0	1		9300
1	0	0	0	1	Vortex	2	0	0	0	0	0	0	0	3		5100
1	1	1	0	0	Napalm	0	1	0	0	1	0	0	0	7		4100
0	1	1	0	0	Gauntlet	1	2	0	0	0	0	0	0	10		3400
0	1	1	0	0	Zenith	1	0	0	0	2	0	0	0	11		3300
1	1	0	1	2	Yeldarb	2	1	0	0	0	0	0	0	15		2700
2	3	0	1	1	Macro	3	1	0	0	1	0	0	0	16		2600
4	1	0	0	2	Condor	1	0	0	0	2	0	0	0	20		2400
1	1	0	1	0	Domino	1	2	0	1	0	0	0	0	21		2300
0	0	0	1	1	Paragon	0	0	0	0	0	0	0	0	22		2200
2	3	0	1	2	Javelin	2	2	0	0	1	0	0	0	23		2100
0	0	2	0	1	Eclipse	0	1	0	0	0	0	0	0	24		2000
0	0	0	0	1	Inferno	0	1	0	0	0	0	0	0	28		1400
0	1	0	0	0	Blakwolf	0	0	0	0	0	0	0	0	29		400

Der Pott lebt und strahlt

