



Game 11173
Team Ohne Targets Und Bases
09.09.2025 17:36:20

Deine Statistik
Shots 24
Genauigkeit 16,67%
Players You Tagged 4
Players Tagged You 14
Tag Ratio 28,57%
Effectiveness 0,26%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats
Basetreffer 0
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 0
hat dich getroffen 2

Front

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 6

Linke Schulter

Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 1

Rücken

Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 5

Phasor

Du hast getroffen 0
hat dich getroffen 0

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0

Falcon
LaserProPaul
Myron
Argus
Quazar
Lithos
Vortex
Niknok350
Celcius
Krieger
Hellfire
Blakwolf

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Ralle
Lennardt
Dayglo
Eclipse
Jackson
Paragon
Whitecap
Olympia
Inferno
Zenith
Reaver
Domino
Element
Napalm

YELLOW

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0

McGanD149

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
2	1	0	1	0
1	0	1	0	0
0	1	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	1	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	0	0	0
0	1	0	0	0
0	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	2
0	0	0	3
0	0	0	4
0	0	0	6
0	0	0	8
0	0	0	9
0	0	0	11
0	0	0	12
0	0	0	13
0	0	0	15
0	0	0	17
0	0	0	22

73100

Punkttestand:
10000
9600
8800
7500
5600
5100
5000
5000
4700
4600
4000
3200

52400

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	5
0	0	0	7
0	0	0	10
0	0	0	14
0	0	0	16
0	0	0	18
0	0	0	19
0	0	0	20
0	0	0	21
0	0	0	23
0	0	0	24
0	0	0	25
0	0	0	26
0	0	0	27

Punkttestand:
7700
6000
5100
4600
4500
3900
3800
3400
3300
3200
2900
2500
1100
400

29400

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	1

Punkttestand:
29400

Der Pott lebt und strahlt

