

**Game 11166**

Random Features
07.09.2025 17:16:34

Deine Statistik

Shots 139
Genauigkeit 30,94%
Players You Tagged 41
Players Tagged You 36
Tag Ratio 113,89%
Effectiveness 3,29%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 1
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 1

Rechte Schulter

Du hast getroffen 1
hat dich getroffen 0

Front

Du hast getroffen 20
hat dich getroffen 16

Linke Schulter

Du hast getroffen 5
hat dich getroffen 8

Rücken

Du hast getroffen 9
hat dich getroffen 6

Phasor

Du hast getroffen 6
hat dich getroffen 6

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen**BLUE**

FR	Rü	LS	RS	PH
2	2	0	0	0
0	0	0	0	0
2	2	0	1	0
1	1	0	0	1
0	0	0	0	0
1	0	0	0	2
0	0	0	0	0
1	2	2	0	0
3	0	0	0	0
1	0	1	0	0
1	0	2	0	0
4	1	0	0	0
0	0	0	0	0

Zenith
Javelin
jermain
Krieger
Lithos
Argus
Gauntlet
Sable
Macro
Fireseer
Dayglo
Eclipse
Yeldarb

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
2	1	1	0	0
0	0	0	0	0
4	0	0	0	4
1	1	0	0	0
1	1	1	0	0
0	0	1	0	0
1	0	0	0	0
1	1	0	0	2
0	1	0	0	0
0	0	1	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
13	5	6	3	11200
23	9	0	5	6200
0	0	8	6	5600
2	1	6	7	5200
0	0	4	11	4500
0	0	10	14	4100
0	0	2	19	2700
0	0	2	20	2700
0	0	1	21	2300
0	0	5	24	1600
0	0	1	25	1400
0	0	1	26	500
0	0	0	27	0

48000**RED**

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Olympia
Whitecap
Inferno
Domino
Blade
Gothyk
Gutschi
Condor
Element
Napalm
Reaver
Paragon

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
2	1	3	4	6800
0	0	9	8	5200
4	1	1	9	4700
2	1	0	10	4500
15	6	0	12	4400
1	0	1	13	4200
0	0	2	15	3500
2	1	0	16	3100
0	0	1	17	2800
0	0	6	18	2800
2	0	1	22	2200
0	0	0	23	1800

46000**YELLOW**

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	0	0	1
3	1	0	0	2

McGanD149
Bachi

FR	Rü	LS	RS	PH
1	1	2	0	0
3	0	2	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
2	1	17	1	20000
2	1	9	2	13700

33700

Der Pott lebt und strahlt

