



Game 11156

Team Ohne Targets Und Bases
07.09.2025 15:05:18

Deine Statistik

Shots	137
Genauigkeit	21,9%
Players You Tagged	30
Players Tagged You	50
Tag Ratio	60,00%
Effectiveness	2,72%
Terminations	0
Warnings	0

Arena Stats

Basetreffer	0
Zerstörte Base	0
Targets Tagged	0

Rechte Schulter

Du hast getroffen	2
hat dich getroffen	3

Front

Du hast getroffen	14
hat dich getroffen	13

Linke Schulter

Du hast getroffen	2
hat dich getroffen	3

Rücken

Du hast getroffen	5
hat dich getroffen	17

Phasor

Du hast getroffen	7
hat dich getroffen	14

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
3	1	0	0	1
1	0	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	2	0	0
0	0	0	0	1
1	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Javelin
Sable
Blade
Argus
Lithos
Quazar
Paragon
Celcius

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	1	0
2	2	0	0	1
4	2	0	0	2
1	0	0	1	0
0	0	0	0	1
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1

Condor
Domino
Inferno
Element
Hornet
Hellfire
Reaver

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Olympia
Krieger
Zenith
Blakwolf
Gothyk
Fireseer
Eclipse
Macro
Vortex
Gauntlet
Yeldarb

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
3	2	0	0	1
1	4	0	0	1
0	2	0	0	1
2	1	0	1	0
1	1	1	0	2
0	0	1	1	1
1	0	0	0	1
0	1	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	1
0	0	0	2
0	0	0	4
0	0	0	8
0	0	0	9
0	0	0	17
0	0	0	18
0	0	0	21

Punktestand:
12000
10200
7800
6600
6200
2500
2500
1100

48900

34900

FR	Rü	LS	RS	PH
2	1	0	1	0
1	1	1	0	1
1	0	0	0	2
0	0	0	0	1
1	3	0	0	1
0	1	0	0	2
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	3
0	0	0	6
0	0	0	7
0	0	0	11
0	0	0	12
0	0	0	15
0	0	0	26

Punktestand:
8700
7100
6600
5600
4200
2700
0

26600

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	5
0	0	0	10
0	0	0	13
0	0	0	14
0	0	0	16
0	0	0	19
0	0	0	20
0	0	0	22
0	0	0	23
0	0	0	24
0	0	0	25

Punktestand:
7200
6100
3200
3000
2700
1500
1500
600
300
300
200

Der Pott lebt und strahlt

