



Game 11030

Team Ohne Targets Und Bases

31.08.2025 15:12:52

Deine Statistik

Shots	206
Genauigkeit	19,42%
Players You Tagged	40
Players Tagged You	33
Tag Ratio	121,21%
Effectiveness	3,76%
Terminations	0
Warnings	0

Arena Stats

Basetreffer	0
Zerstörte Base	0
Targets Tagged	0

Rechte Schulter

Du hast getroffen 2

hat dich getroffen 1

Front

Du hast getroffen 9

hat dich getroffen 7

Linke Schulter

Du hast getroffen 6

hat dich getroffen 4

Rücken

Du hast getroffen 7

hat dich getroffen 7

Phasor

Du hast getroffen 16

hat dich getroffen 14

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
1	2	1	0	2
1	1	0	0	0
3	0	0	0	1
0	0	0	0	1
1	0	0	0	1
0	0	0	1	1
0	1	0	0	0
0	0	0	0	1

Paragon
Vortex
Fireseer
Zenith
Whitecap
Macro
Celcius
Javelin

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
1	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	0	0	0	1
0	0	0	0	5
0	0	0	0	0
0	1	3	0	0
0	1	1	0	0
2	0	0	1	1

Hornet
Blade
Hellfire
Gauntlet
Domino
Reaver
Krieger
Falcon

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Napalm
Umbriel
Element
Olympia
Dayglo
Quazar
Gothyk
Sable
Blakwolf
Argus

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
2	1	2	0	2
2	1	0	0	0
1	0	0	0	0
1	0	0	0	1
0	0	0	0	0
0	3	0	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	1
0	0	0	2
0	0	0	3
0	0	0	9
0	0	0	12
0	0	0	15
0	0	0	16
0	0	0	17

Punktestand:
9200
6800
6400
5000
4100
3700
3700
3300

42200

33300

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	3
0	0	1	0	0
0	1	0	0	2
0	1	0	1	2
0	0	0	0	1
0	0	0	0	1
0	0	1	0	0
1	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	4
0	0	0	5
0	0	0	7
0	0	0	8
0	0	0	11
0	0	0	21
0	0	0	22
0	0	0	23

Punktestand:
5800
5700
5300
5000
4300
2900
2300
2000

30800

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
0	0	0	6
0	0	0	10
0	0	0	13
0	0	0	14
0	0	0	18
0	0	0	19
0	0	0	20
0	0	0	24
0	0	0	25
0	0	0	26

Punktestand:
5400
4400
4000
3700
3100
2900
2900
2000
1700
700

RUHR LASERTAG

Der Pott lebt und strahlt

