



Game 10852

Power Ball
23.08.2025 17:12:46

Deine Statistik

Shots 353
Genauigkeit 20,11%
Players You Tagged 49
Players Tagged You 41
Tag Ratio 119,51%
Effectiveness 7,08%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 4
Zerstörte Base 1
Targets Tagged 17

Rechte Schulter

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 5

Front

Du hast getroffen 20
hat dich getroffen 9

Linke Schulter

Du hast getroffen 2
hat dich getroffen 8

Rücken

Du hast getroffen 17
hat dich getroffen 14

Phasor

Du hast getroffen 8
hat dich getroffen 5

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

PURPLE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

WARFACEKuzey
Domino
Zenith
Element
Vortex
Talon
Eclipse
Falcon
Yeldarb
Dayglo
Blakwolf
Umbriel
Reaver

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
3	0	15	2	16100
4	1	17	3	12700
0	0	0	4	12500
19	3	0	5	12400
0	0	0	6	11600
0	0	0	7	9100
1	0	0	9	8000
1	0	0	11	6900
0	0	1	14	5800
0	0	0	15	4900
0	0	2	16	4700
0	0	0	22	2300
0	0	0	25	1200

108200

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
2	0	0	0	0
1	0	0	0	0
3	4	0	0	0
1	0	1	0	1
1	0	1	0	1
2	2	0	0	1
0	2	0	0	0
2	1	0	1	1
0	1	0	0	1
2	2	0	1	1
1	1	0	0	0
2	0	0	0	0
0	4	0	0	1
1	0	0	0	1
2	0	0	0	0

Blackpanther
Condor
LaserProPaul
Inferno
Gauntlet
Whitecap
Minchen
Gothyk
Hellfire
Quazar
Javelin
Olympia
Lithos
Paragon
Macro

FR	Rü	LS	RS	PH
3	1	0	0	0
0	0	0	1	0
3	5	3	1	1
0	2	1	0	2
0	1	1	0	1
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	2	2	1
0	4	1	0	0
1	0	0	0	0
1	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang	Punktestand:
13	5	43	1	20050
0	0	2	8	8900
1	0	0	10	7600
4	1	0	12	6200
0	0	0	13	5800
0	0	0	17	4000
2	1	0	18	3400
0	0	1	19	3000
0	0	1	20	3000
0	0	2	21	2750
0	0	0	23	1900
0	0	1	24	1700
0	0	0	26	1200
0	0	1	27	900
0	0	0	28	800

71200

RUHR LASERTAG
Der Pott lebt und strahlt

