



Game 10275

Team Mit Targets und Bases

10.07.2025 16:45:23

Deine Statistik

Shots 437
Genauigkeit 12,13%
Players You Tagged 50
Players Tagged You 31
Tag Ratio 161,29%
Effectiveness 3,13%
Terminations 0
Warnings 0

Arena Stats

Basetreffer 2
Zerstörte Base 0
Targets Tagged 1

Rechte Schulter

Du hast getroffen 3

hat dich getroffen 0

Front

Du hast getroffen 23

hat dich getroffen 10

Rücken

Du hast getroffen 10

hat dich getroffen 12

Linke Schulter

Du hast getroffen 1

hat dich getroffen 2

Phasor

Du hast getroffen 13

hat dich getroffen 7

Ruhr Lasertag Bochum
Herner Str. 221-223
44809 Bochum
0234-95043209

Du hast getroffen

GREEN

FR	Rü	LS	RS	PH
1	1	0	0	0
2	0	0	0	1
2	1	0	0	0
2	0	0	2	2
2	0	0	0	1
2	0	0	0	3
1	1	1	0	0

Dayglo
Blakwolf
Inferno
Vortex
Hornet
Fireseer
Lithos

BLUE

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

Umbriel
Javelin
Talon
Eclipse
Olympia
Quazar
Whitecap
Element
Macro
Celcius

RED

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	0
1	2	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	1	3
2	0	0	0	0
1	0	0	0	0
1	1	0	0	1
2	1	0	0	1
3	0	0	0	1
1	2	0	0	0

Sable
Hellfire
Zenith
Gothyk
Domino
Paragon
Falcon
Krieger
Reaver
Condor

hat dich getroffen

FR	Rü	LS	RS	PH
0	1	0	0	1
2	2	0	0	1
0	1	1	0	1
2	4	0	0	2
1	1	1	0	0
2	2	0	0	0
1	0	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang
8	4	16	1
4	2	1	2
6	2	0	3
12	4	6	5
2	1	10	6
2	1	8	7
14	7	2	8

Punktestand:
15750
12600
12100
11500
11150
10000
9500

\$2600

59800

FR	Rü	LS	RS	PH
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0

BT	ZB	TG	Rang
5	2	9	4
0	0	13	9
0	0	1	10
0	0	3	12
0	0	0	13
0	0	1	14
2	0	1	15
0	0	1	16
1	0	5	17
0	0	1	22

Punktestand:
11500
7900
6750
6500
5500
5400
5100
4850
4750
1550

20600

FR	Rü	LS	RS	PH
2	1	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	0
0	0	0	0	1

BT	ZB	TG	Rang
4	1	5	11
11	3	6	18
4	2	2	19
0	0	1	20
0	0	0	21
0	0	1	23
0	0	0	24
0	0	2	25
0	0	0	26
0	0	0	27

Punktestand:
6550
3800
3650
1850
1800
1000
800
750
300
100

Der Pott lebt und strahlt

